

BerGer Szimat

"Nyolc intelligencia" feladatgyűjtemény

A hosszúfülűek kincse című kötet alapján
alsó tagozatos gyerekeknek



4





BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény

A BerGer Szimat sorozat nagy betűmérettel és sok képpel készül, így olvasástechnikailag könnyen befogadható. A valós helyszíneken játszódó, szórakoztató történet szereplői, a kutyusok, közel állnak a gyermeki lélekhez. A történet mellett megjelenő magyarázó tudásmorzsákból sok hasznos dolgot is megtanulhatnak a gyerekek. A könyv így könnyen sikerélményhez juttatja a gyerekeket az olvasásban, motivált tanulókkal pedig könnyebb együtt munkálkodni.

A motiváció a személyiség egyik összetevője. A motiválás a személyiségfejlesztés és a megfelelő hatékonyságú tanulás eszköze. A differenciált tanulásszervezés ismert minden pedagógus számára. Ezen belül fontos szem előtt tartani az ún. intelligencia-profil szerinti differenciálást, ismeretfeldolgozást is. Howard Gardner pszichológiai professzor, a többszörös intelligencia elméletének kidolgozója úgy véli, hogy többféle képességterület is fennáll, s minden ember más-más komponenseit használja az ismeretszerzésre, feladatok megoldására. Ebben a feladatgyűjteményben olyan feladatok találhatóak, melyek megoldásuk során alkalmat adnak a különböző intelligenciák mozgósítására. Ezek a következők:



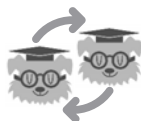
1. verbális-nyelvi



5. zenei



2. matematikai-logikai



6. interperszonális



3. térbeli-vizuális



7. intraperszonális



4. testi-kinetikus



8. természeti-környezeti

Minden emberben megvannak ezek az intelligenciák, de mindenkinél más-más mértékben. Jelen munkafüzetben fejezetenként több feladat is kapcsolódik e nyolc tehetségterülethez, a fenti képekkel külön megjelölve, hogy az adott feladat melyikhez tartozik.

A feladatlapok a pedagógus számára tehetségazonosításra is lehetőséget adnak. A feladatok továbbgondolhatók, adaptálhatók az adott osztály (2-3-4. osztály) tanulói számára. Minden tanuló megtalálhatja az érdeklődési területét és elmélyülhet benne. Néhány feladat elvégzése felnőtt jelenléte/segítsége mellett javasolt, ez kiváló alkalom lehet a gyermeknek a szülővel való közös élményszerzésre.

Oszoli-Pap Márta
tanító, tehetségfejlesztő pedagógus
Pécsi Tudományegyetem I. sz. Gyakorló Általános Iskola

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



1. Kávé helyett

 1. Bugac Pongrác a reggeli kávéját szürcsöli, mikor telefonon keresik.

Miből készül a kávé? Megtudhatod, ha az alábbi szavakat a szöveg megfelelő helyére illeszted!

forró főzetet

piros bogyós

élénkebbek

ébren

kecskéi

A legenda szerint a XIV. században egy etióp pásztor észrevette, hogy ha a _____
egy bokor _____ termését legelik, akkor sokkal _____
a nap folyamán, mint egyébként. A bogyókat elvitte a közeli kolostor szerzeteseinek, akik
_____ készítettek a bogyókból, s ezzel tartották _____
magukat az éjszakai imádkozások ideje alatt. /forrás: <http://drcoffee.hu/kave.html/>

 ¹₂³ 2. Kétszáz bothajtásnyira van a HÉV-megálló.

Számold ki, hány métert futott Pongi a megállóig, ha egy bothajtás 5 méternek felel meg!

Az eredményt váltsd át kilométerre! _____ m = _____ km

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. A pumiikrek a Kereskedelmi és Vendéglátóipari Múzeumban voltak.

Kereskedelem: olyan üzleti tevékenység, amely árucikkek vételével és eladásával foglalkozik.

Vendéglátóipar: üzletei az egyes napszakokban étel- és italellátást biztosítanak a lakosságnak és a turistáknak.

Az alábbi felsorolásból csoportosítsd, hogy mi tartozik a kereskedelmi tevékenységhez /K/ és mi a vendéglátáshoz /V/! Jelöld a megnevezés előtti négyzetben a megfelelő kezdőbetűkkel!

▼ VÁLASZTHATÓ FELADAT:

	Meinl Gyula kávézója	Szituációs játék: játsszatok el egy vendég-pincér jelenetet!
	Papír-írószer	Rajzold le Pongit, ahogy fut a múzeumba!
	Illatszer	Készíts húsvéti locsolókölnit!
	Műszaki cikkek	Nézz körül otthon, van-e petróleumlámpa vagy bakelit lemez!
	Stühmer - cukrászda	Gyűjts csokoládépapírokat, készíts belőlük tablót!
	Tavaszi Étterem	Írj egy napi menüt!
	Magyar Divatcsarnok	Tervezz ünnepi ruhát Trixinek és Maxinak!

4. Hogy hívták a múzeum portását?

Hol találkozol még portással? Írj példákat!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



2. Kutyabaj van

1. Kutyabaj van.

Párosítsd az alábbi szólásokat a jelentésükkel! Színezd az azonosakat egyformára!

Kutyába se veszi.	Kutya baja.	Kutyául érzem magam.	Kutyának sem kell.
Senkinek sem kell.	Nagyon rosszul érzem magam.	Semmibe se veszi.	Semmi baja.

2. Pomolyik úrnak eltűnt a pénz a tárcájából, sőt a zsebórájának az ezürtlánca is elveszett.

Írj olyan összetett szavakat, ahol az előtag közös!

pénz - _____, pénz - _____, pénz - _____

Írj olyan összetett szavakat, ahol közös az utótag!

_____ - lánc, _____ - lánc, _____ - lánc

3. A vitrinből eltűnt a fekete kutya.

Vitrin: francia eredetű szó, jelentése: üvegfalú szekrény apró dísz tárgyak számára, kiállítási tárló.
Rajzold le, hogyan képzeled el a fekete kutyát a vitrinben!

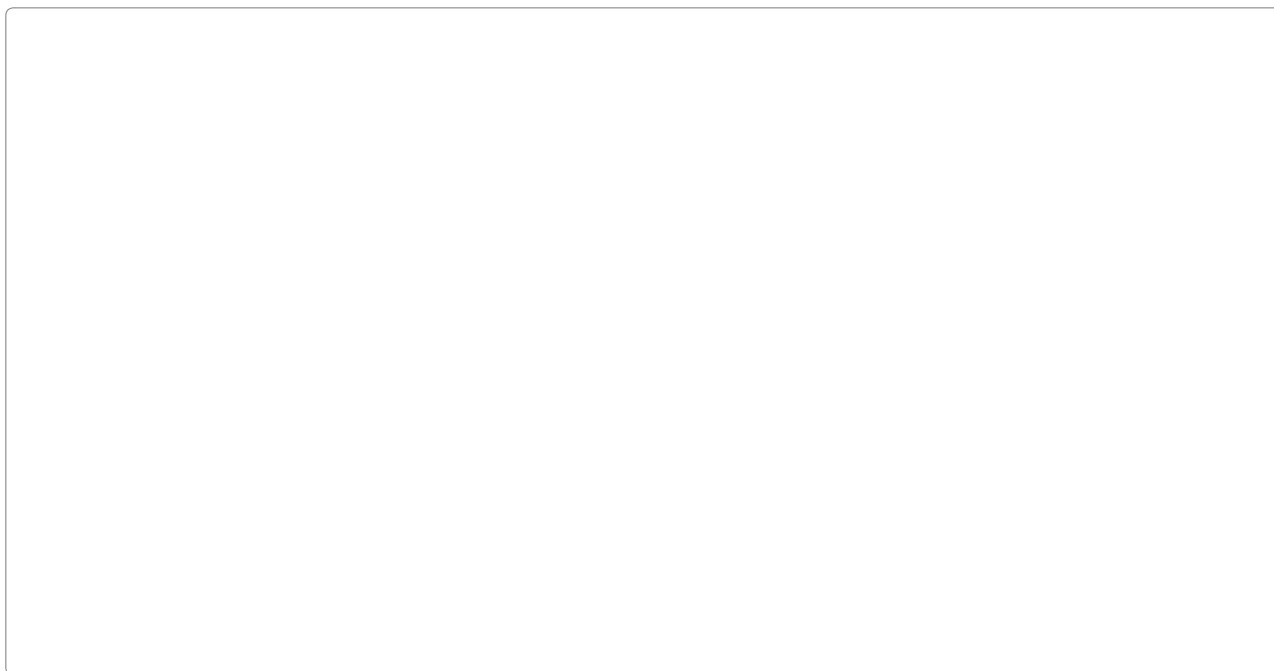
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



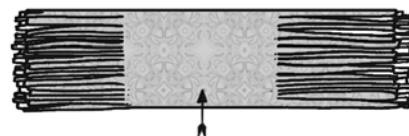
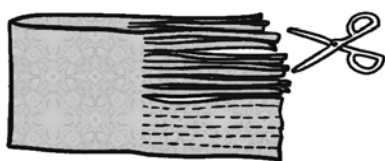
4. Pomolyik úr elvezeti Pongit a konyhába.

A 13. oldalon olvasható leírás alapján rajzold meg az útvonalat, készíts alaprajzot!



5. Az ikrek papírmasnit rojtoztak a konyhában.

Próbáld ki te is! Selyempapír és olló szükséges hozzá.



6. A konyhában a gyerekek fondant-ot készítettek.

Fondant receptje – te is elkészítheted szüleid segítségével! Nézz utána az elkészítés menetének!

Hozzávalók: 1 evőkanál zselatinpor, 6 evőkanál víz, 2 dkg vaj, 2 evőkanál akácméz, 1 kg átszitált porcukorból annyi, amennyit felvesz.

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény

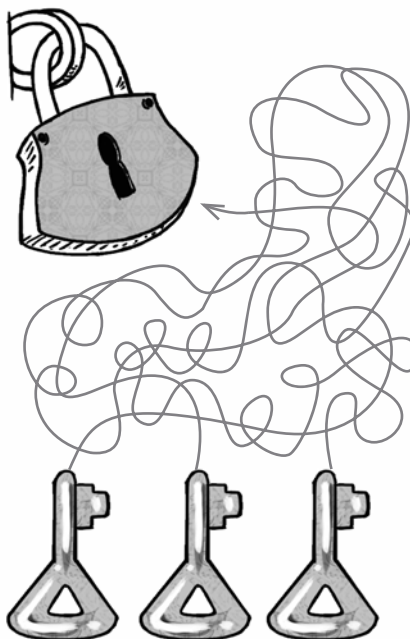


3. A tett színhelye

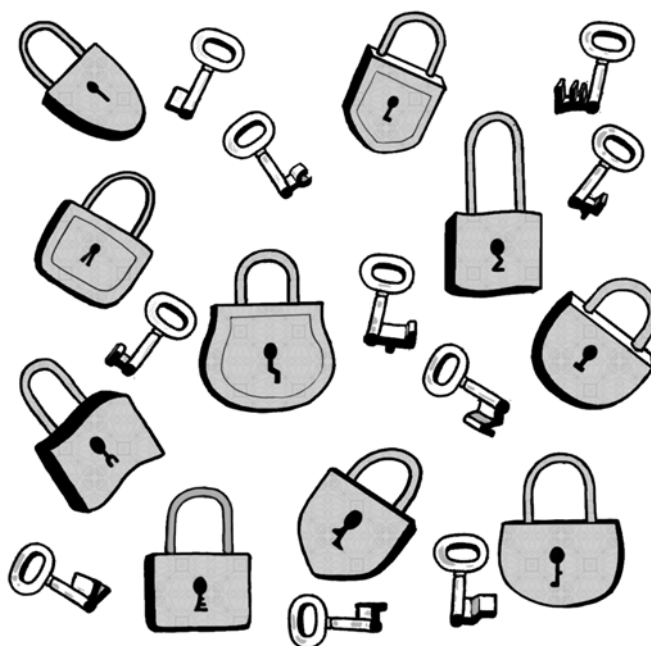


1. Pongiók eljutottak a kulcsra zárt ajtóhoz.

Melyik kulcs nyitja a lakatot? Kösd össze!



Melyik kulcs melyik zárba való? Kösd össze a megfelelőket!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



 2. A helyiségben régi szárvizes flakonokkal, vegyszeres üvegekkel, tégelyekkel teli vitrin állt.

Milyen üzletnek lehetett a kiállító tárlója? _____

Drogéria francia eredetű szó, jelentése: vegyszerbolt. Mit árulhatnak egy drogériában? Színezd ki!



Készíts tablót! Rendezd be egy illatszerboltot reklámújságokból kivágott áruk felhasználásával!

 ¹₂³ 3. Maxinak és Trixinek elkezdődik a tavaszi szünet.

Hány napos a szünetük, ha március 28-tól április 9-ig tart? _____

 4. A portás feje nem volt a helyén. Magyarázd meg, mit jelentenek az alábbi szólások!

Elvesztette a fejét. _____

Szöget ütött a fejébe. _____

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



4. Mc Tray Follow

1. A portás valójában egy jól fésült skót juhászkutya volt.



Ismered Eric Knight: Lassie hazatér című regényét? A történet egy kisfiú és egy skót juhászkutya közötti mély érzelmi kapcsolatról szól.

Írd be a Youtube keresőjébe, hogy „skót duda hangja” és hallgasd meg!

2. Pomolyik úr álcázta magát.

Az álcázás alakoskodás, a farsanghoz kötődik. Készíts reklámújságokból kivágott képek segítségével érdekes arcokat! Rajzlapra, ollóra és ragasztóra lesz szükséged hozzá.



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Mc Tray Follow a Pointerpol fedett ügynöke.

Közös „ügy”-ük van: melyik mit csinál? Színezd az azonosakat!

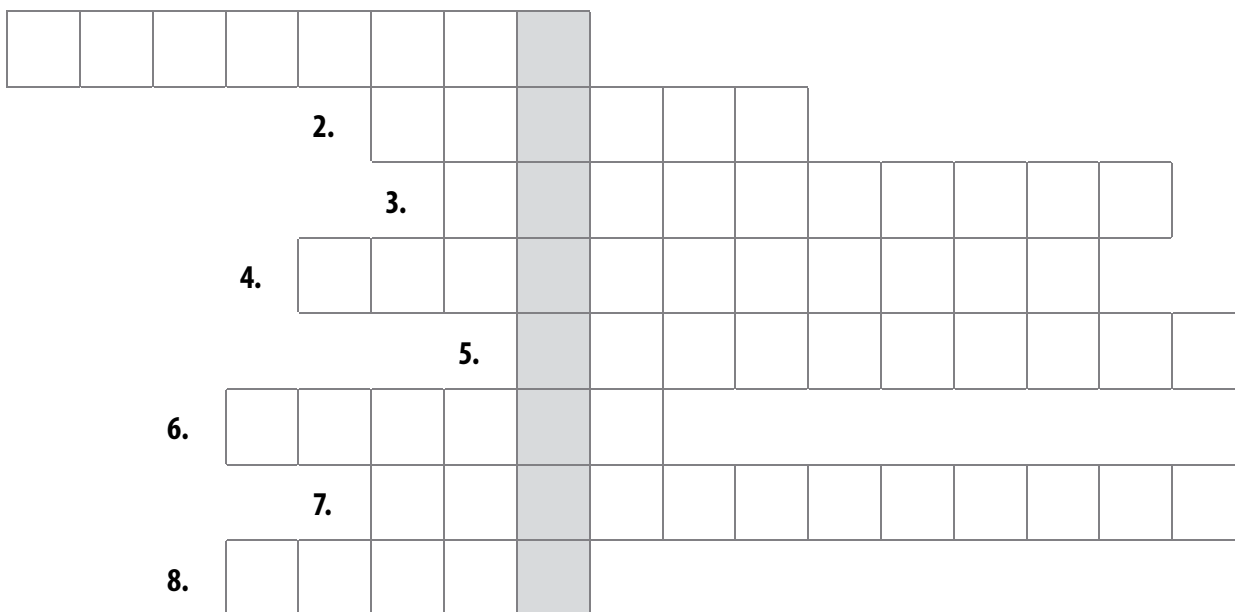
ügyvéd	Aki az ügyfele képviselőjeként eljár annak hivatalos ügyében, vagy a bíróság előtt neki peres ügyében jogvédelmet biztosít.
ügynök	Jogi ügyekben a vádló személy.
ügyész	Valaki más helyett, annak érdekében tevékenykedő személy.



4. Ki szervezte a nyomozós foglalkozást? A fejezet elolvasása után fejtsd meg a rejtvényt!



1.



1. Bernát bátyó ismerőse olyan, akár egy
2. A pumikölykök itt tévedtek el.
3. Bernát bátyó ... ismerőse.
4. Ilyeneken vettek részt a múzeumban az ikrek.
5. A helyzet nem éppen
6. Pomolyik úrnak ez a foglalkozása.
7. Ilyen teljesítményekre képes Szilvána.
8. Az eltűnt szobor a fekete

Ha függőlegesen összeolvasod a 8. oszlop betűit, megkapod, ki szervezte a nyomozós

foglalkozást. Írd le a nevét! _____

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



5. Fekete kutya titka



1. A múzeumban a hétfő szünnap.

Egy évben hány hét van? _____ Nézz utána, hány hétfő van az idei évben! _____

Hány hétfő lesz a jövő évben? _____



2. A fekete kutya eltűnéséről senki sem szerezhethet tudomást.

JÁTÉK: Mi tűnt el? 8-10 tárgyat kiteszünk a padra, a gyerekek megfigyelik 1 percre, majd letakarjuk a tárgyakat kendővel. Ekkor a gyerekek elfordulnak, a játékvezető pedig elvesz egy tárgyat. Miután levettük a kendőt, a gyerekeknek meg kell mondani, melyik tárgy hiányzik, mi tűnt el? Nehezítés: a letakart tárgyakat mind fel kell sorolni, később több tárgyat is elveszünk.



3. A fekete kutya egy ülőszobor.

Keress lakóhelyeden olyan szobrokat, melyek állatokat ábrázolnak! Van-e köztük ülőszobor?

Írd le, milyen állatot ábrázol! _____

4. A fekete kutya egy pesti drogéria cégére.

Cégér: Egy-egy mesterség, foglalkozás, műhely jelölésére szolgáló jelképes tárgy.

Írd a képek alá, mely üzlet cégerei lehetnek!









BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



Tervezz drogériacéget!



JÁTÉK: *Amerikából jöttem, mesterségem címere...*

5. Black Dog kalózkapitány volt.



Alkoss új szavakat a kalózkapitány szó betűivel!



ZENE: Keress rá a Youtube-on és hallgasd meg A Karib-tenger kalózzai című film főcímenéjét!
Milyen hangszereket ismersz fel benne?

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



6. A lángoló háromszög

1. Lord Osis évtizedeken át kutatta a Rapa Nui nép legendáját.

A Rapa Nui nép a Csendes-óceánban fekvő Húsvét-sziget polinéz őslakosai. Az őslakók nyelvén magát a szigetet is Rapa Nuinak nevezik.

A térképen színezd ki Ausztráliát! Az alsó ábrán pedig a déli félteke földrészeit és vizeit színezd ki! Használd a tanult domborzati térkép színeit!




BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



2. Mc Tray Follow négy repülőjegyet adott át Pongiéknek.

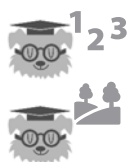
VAU VAU LÉGITÁRSASÁG		VAU VAU
no17 	név: Juli Puli dátum: 2018.03.26.	név: Juli Puli dátum: 2018.03.26.
	honnan: Budapest hova: Sidney Terminal 2B Terminal 1	honnan: Budapest Terminal 2B hova: Sidney Terminal 1
	kapu: 16 bejelentkezési idő vége: 11:00	járatszám: BN12 kapu: 16 bej.idő vége: 11:00
	járatszám: BN12 oszt: tur. ülés: 8B ua: ETK-001719791c4	oszt: tur. ülés: 8B ua: ETK-001719791c4

Mikor utaznak Pongiék? Írd le az utazás dátumát! _____

Mi az utasazonosító száma Juli Pulinak? _____

Melyik terminálról indul a gépük? _____

Mikor végződik a járatra történő bejelentkezés? _____



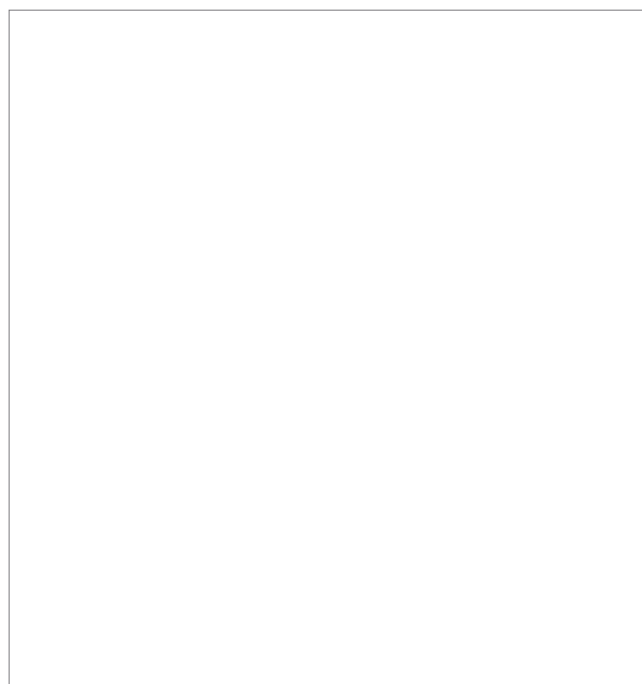
3. Lángoló háromszög

A derékszögű háromszöghöz közelítő alakú sziget oldalai körülbelül 22 km, 18 km és 16 km hosszúak, területe 171 km². (Összehasonlításként Budapest területe 525 km².)

A sziget három sarkát egy-egy vulkáni domb adja, ősi kráterrel: északon az 510 méteres Terevaka, keleten a 460 méteres Poike, délnyugaton a 300 méteres Rano Kau. Rajzold meg a leírás alapján a Húsvét-szigetek alaprajzát! 1 km = 1 cm!

Mennyi a különbség Budapest és a sziget területe között? _____ km²

Hány méter magas a három hegy összesen? _____ m



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



7. Április bolondja



1. Pongyi a holografikus zsebprojektor segítségével győződött meg a dátumról.



Tudod-e, ki volt a holográfia feltalálója? Fejtsd meg a képrejtvényt, s megtudod!



Írd le a megfejtést! _____



2. Április bolondja.



1 2 3 Akik beugrottak az áprilisi tréfának, azokat az alábbi mondókával csúfolták, kergették. Pótold a mássalhangzókat, s megtudod, hogy hangzott!

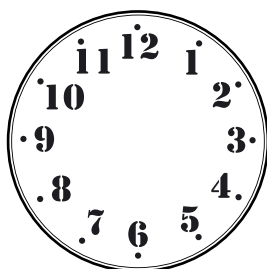
/Segítségképp a mássalhangzók: prls blndj flmsztt trnyb mgkrdzt hny r, fltznktt blnd mnd ktt/

Á _ i _ i _ _ o _ o _ _ a, _ e _ á _ o _ _ a _ o _ o _ _ a,

_ e _ é _ e _ e _ á _ ó _ a, _ é _ _ i _ e _ e _ ő,

_ o _ o _ _ i _ _ a _ e _ ő.

Jelöld a mondókából megtudott időpontot az órán!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Forró dróton fecske ül.

Találjatok ki osztályjelszót! _____



4. Ausztráliába mentek Maxiék.

Jelöld be Ausztrália vaktérképén Sydneyt!



5. Juli Puli hazament csomagolni.

Segíts Juli Pulinak a csomagolásban! Rajzold le, mit pakoljon a bőröndbe!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



8. Gyanús autó



1. Bulldogfejes logo.

Te hogy képelnéd el K-Roy-ék logóját? Tervezd meg!



2. A gyanús alaknak le volt takarva a jobb szeme.

Játsszatok tapogatós játékot! Egy dobozba tegyetek apró tárgyakat! Bekötött szemmel húzzatok egy tárgyat a dobozból! Tapintás által találjátok ki, melyik tárgy az!



3. Milyen érzékszerveket ismersz?

Ha helyes sorrendbe állítod a betűket, megtudod.
Keresd meg az érzékszervhez tartozó érzékelést. Kösd össze azonos színnel a párokat!

ror

ülf

lenyv

jász

rób

látás

szaglás

ízlelés

tapintás

hallás

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény





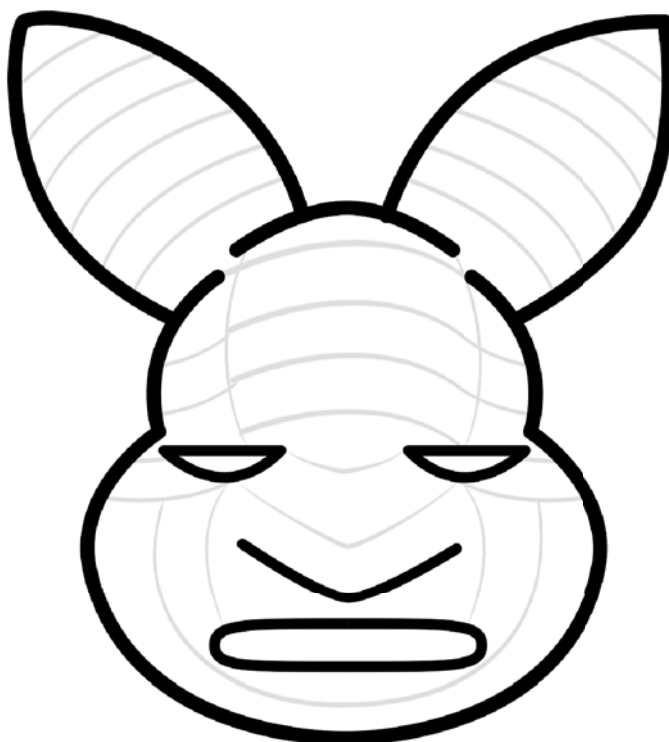
1 2 3 4. A talált térkép.

Trixi, hogy könnyebben megjegyezze a térképen látható koordinátát, felbontotta kétjegyű számokra. Maxi leírta római számokkal is, hogy még titkosabb legyen.

Alakítsd át te is az alábbi számokat római számokká!

25 =	
34 =	
52 =	
78 =	

  A talált térkép belső sarkában egy nyúl látható. A megadott mintát díszítsd egyszínű pontok, vonalak, alakzatok segítségével!





9. A másik félteke

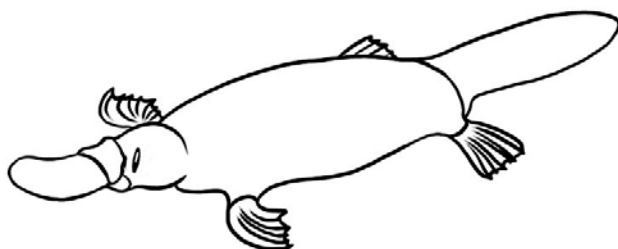


1. Juli Puli szörfözni szeretett volna és kacsacsőrű emlőst látni.

Tervezd meg Juli Puli szörfdeszkáját!



2. Kacsacsőrű emlős



Melyik állatokra emlékeztet a testfelépítése?
Egészítsd ki a szöveget!

A kacsacsőrű emlős kb. 50 centiméter hosszú állat.

Áramvonalas testalkata a _____

emlékeztet, ám széles és lapos szájszerve, „csőre”,

a _____ hasonlít, mely kemény

bőrből van, és emiatt érzékenyebb. Fogai nincsenek.

A vízben főleg mellső lábaival és lapos,

a _____

emlékeztető farkával hajtja magát. Méregmiriggyel

rendelkezik, tojással szaporodik és tejjel táplálja kicsinyeit.



BerGer Szimat

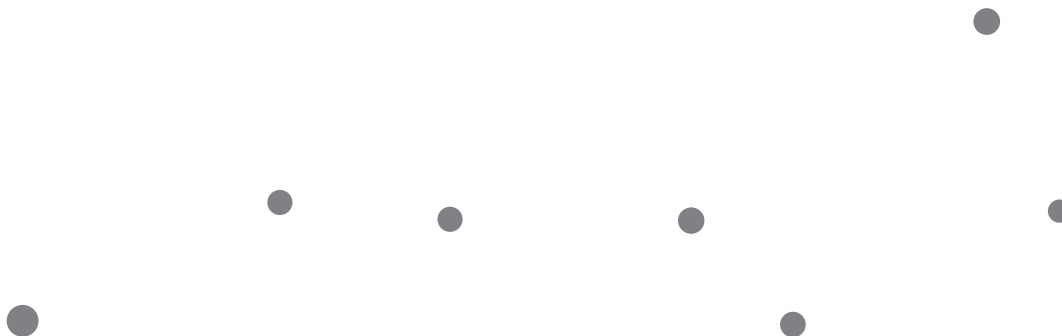
„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Göncölszekér



Kösd össze a pontokat, és megkapod a Göncölszekér csillagképét!



4. Félszemű fekete alak az utastérben.

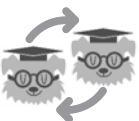
Hányan voltak a fedélzeten, ha egy sorban hárman ültek, és hat sor volt? _____

Minden helyen ültek? A könyv 34 – 35. oldalán található ábráját figyeld meg jól, majd

válaszolj újra a kérdésre! _____



5. A repülőgép leszállt Ausztráliában.



JÁTÉK: Hajtogass papírból repülőt! Játsszatok papírrepülőhajító versenyt!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



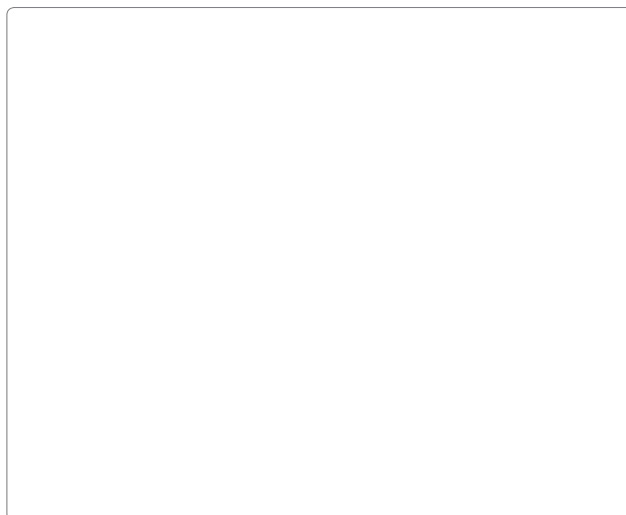
10. Segítség, tolvaj!



1. Londiner várta a Bugac családot a reptéren.

A londiner egyenruhás szállodai alkalmazott, aki viszi a vendégek csomagjait, segíti a tájékozódásukat. Fő feladata a vendégek kényelmének biztosítása.

Rajzold le a keretbe a londinert az egyenruhájában!



2. A tolvaj kirántotta a bőröndöt Juli kezéből és elrohant.

Keresd meg a képen, melyik lehet a tolvaj!
Karikázd be!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



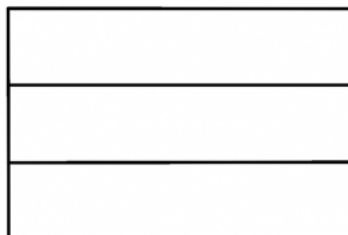
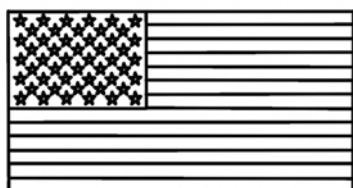
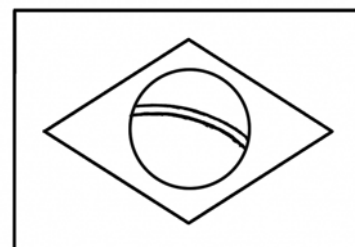
3. Ausztrália a 6. legnagyobb területű ország.



Betűrendben leírtuk az első öt legnagyobb országot. Nézz utána, melyik mekkora, és számozással állítsd őket területileg csökkenő sorrendbe! Írd a négyzetekbe a sorszámokat!

	Brazília		Kanada		Kína		Oroszország		USA
--	----------	--	--------	--	------	--	-------------	--	-----

Keresd meg a zászlójukat! Színezd ki!



4. Pongi futva a tolvaj után eredt.



Húzd át pirossal azokat a közlekedési táblákat, melyekkel nem találkozhatott a többsávos úton! Melyik közlekedési táblának ismered a jelentését? Mondd el, mit jelentenek!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



11. Titokzatos házigazda



1. Az elegáns hölgy arcát fekete fátyol takarta el.

Melyik mesében szerepel a hercegnő arcát elrejtő fátyol? Írd le a mese címét!



2. Miss Tiskuscz nyakában ötvösmunkával készült nyaklánc volt.



Mivel foglalkozik az ötvös? Írj le két dolgot!

KÉSZÍTSEK TI IS ÖTVÖSMUNKÁT!

Szükséged lesz üres fogkrémes vagy kenőcsös tubus szétvágott lapjára, puha alátétre, golyóstollra. Tervezhetsz tetszőleges mintát is, de használhatod hozzá a könyv 31. oldalán lévő nyúlfej sablonját is.

A puha alátétre helyezd a fémlapocskát, majd helyezd rá a mintát! A tollal erősen rányomva húzd át a kontúrvonalakat!

Készítsetek ékszert újrahasznosítható anyagokból! Például kávékapszulákból, papírból, stb.

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



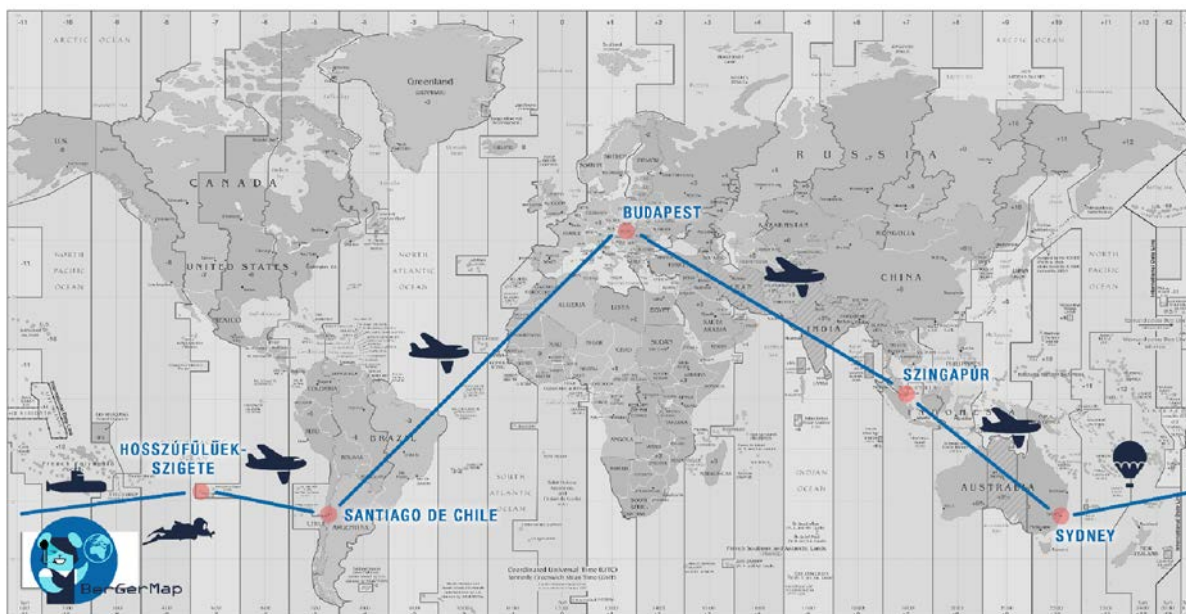
3. Szilvána figyelmeztette Pongiékát.

Fejtsd meg Szilvána figyelmeztetését! Írd le a megfejtést!
Elev knuygav kasotavó ah, bboj, srátaknum jú!



4. Trixiék fáradtak voltak az időeltolódás miatt.

Számold ki, hány óra volt Budapesten, ha Sydney-be 17.00 órára érkeztek meg!
Segít az időzónákat jelölő térkép.



5. Ausztrália egy sziget, senki nem tudja elhagyni feltűnés nélkül. Sorolj fel magyarországi szigeteket!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény

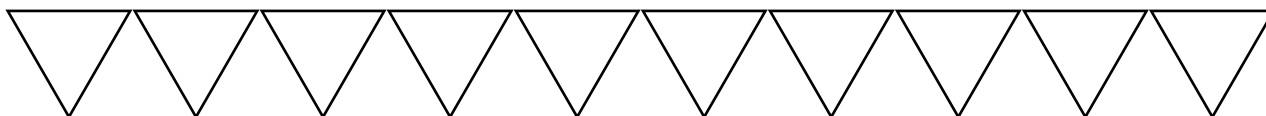


12. Huffi Lufi Safari



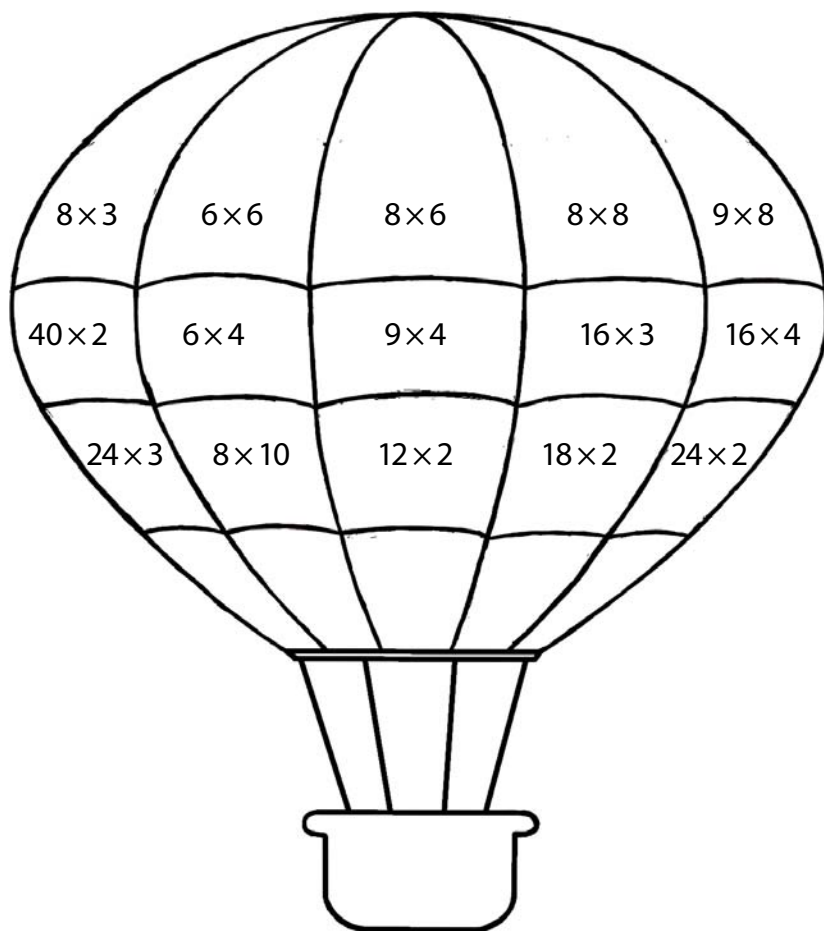
1. Az épületeken mindenhol girlandok lógtak.

Tervezz üdvözlő feliratot vagy érdekes mintát a girlandra!



2. A telephelyen lévő feliratot két léghajó tartotta.

Végezd el a szorzásokat! Színezd a szorzatokat a megfelelő színnel!
Olvastad Gerald Durrell: Léghajóval a Föld körül című könyvét?



vörös:	24
narancs:	36
sárga:	48
zöld:	64
kék:	72
ibolyalila:	80

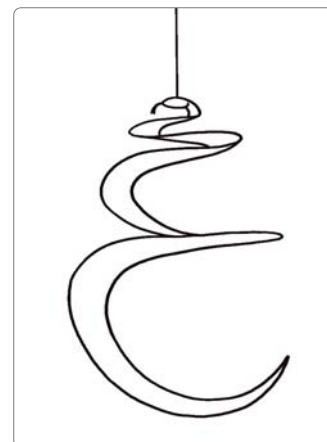
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



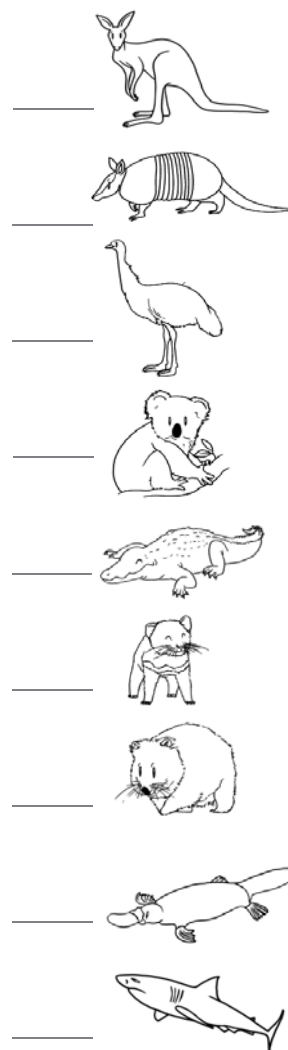
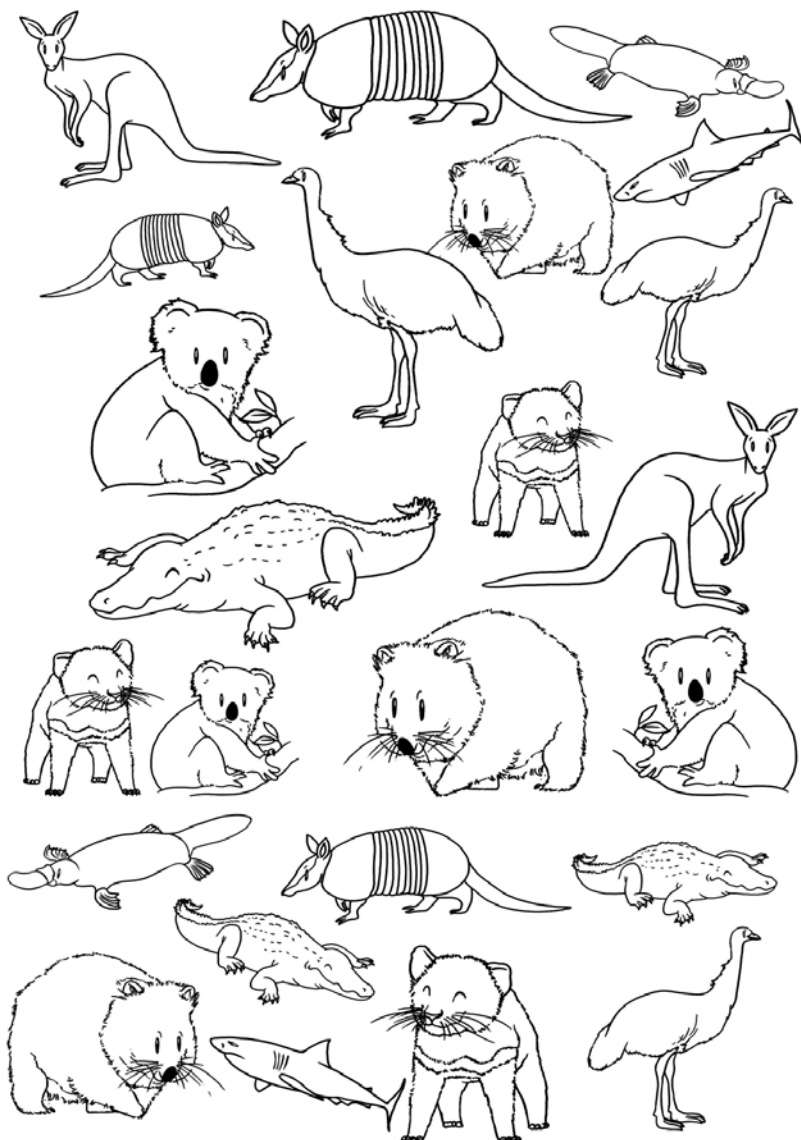
3. A léghajó a meleg levegő segítségével száll fel.

A hőkigyó segítségével ti is megfigyelhetitek a meleg levegő felfelé áramlását. Egy kör alakú papírba vágj csigavonalat ollóval! Cérna segítségével lógasd meleg radiátor fölé! Nézd meg, mi történik!



4. A pumiikrek egy szafaritáborban kaptak szállást.

Számold meg, melyik állatból mennyi van a képen?
A számot írd a vonalra a megfelelő állat mellé!



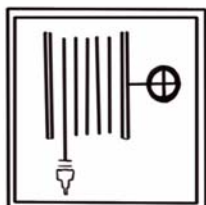


13. Tűz van!



1. Maxiék lobogó lángok sístergő zajára ébredtek.

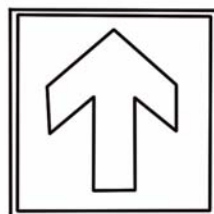
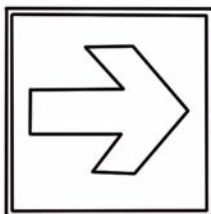
Ismered a tűzvédelmi jeleket? Kösd össze a képeket a megfelelő megnevezésekkel!



létra

iránymutató

tűzbejelentő telefon



tűzoltó készülék

tűzi-víz tömlő

Tudod-e, milyen színűek ezek a táblák? Színezd a megfelelő színűre!

Mi a Tűzoltóság telefonszáma? _____

Írj mese- vagy rajzfilmcímekeket, melyben tűzokádó sárkányok is szerepelnek!



2. A léghajó gondolájába beszállva a levegőbe emelkedett a kis csapat.

Mit nevezünk még gondolának? Az igaz állítások előtti kört színezd ki!

- gondola* (vízi jármű): csónak
- gondola* (repülőgép): repülőgép hajtóművét és/vagy futóművét magába foglaló, a törzstől és a szárnytól különálló szerkezeti egység
- gondola* (irodalom): a költő fejében megjelenő ötlet
- gondola* (kereskedelem): árutartó állvány
- gondola* (szolgáltatás): hajgöndörítő eljárás
- gondola* (légi jármű): léghajó kosara
- gondola* (szárazföldi jármű): vasúti kocsi



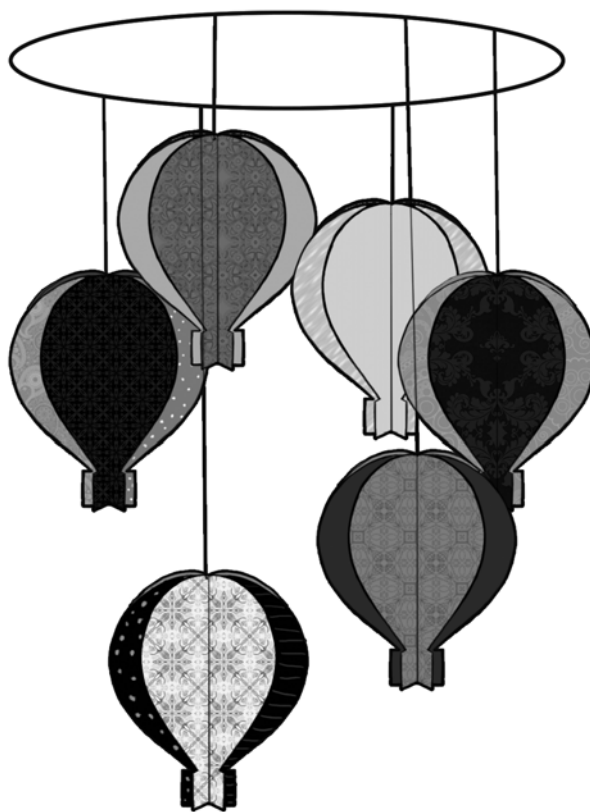
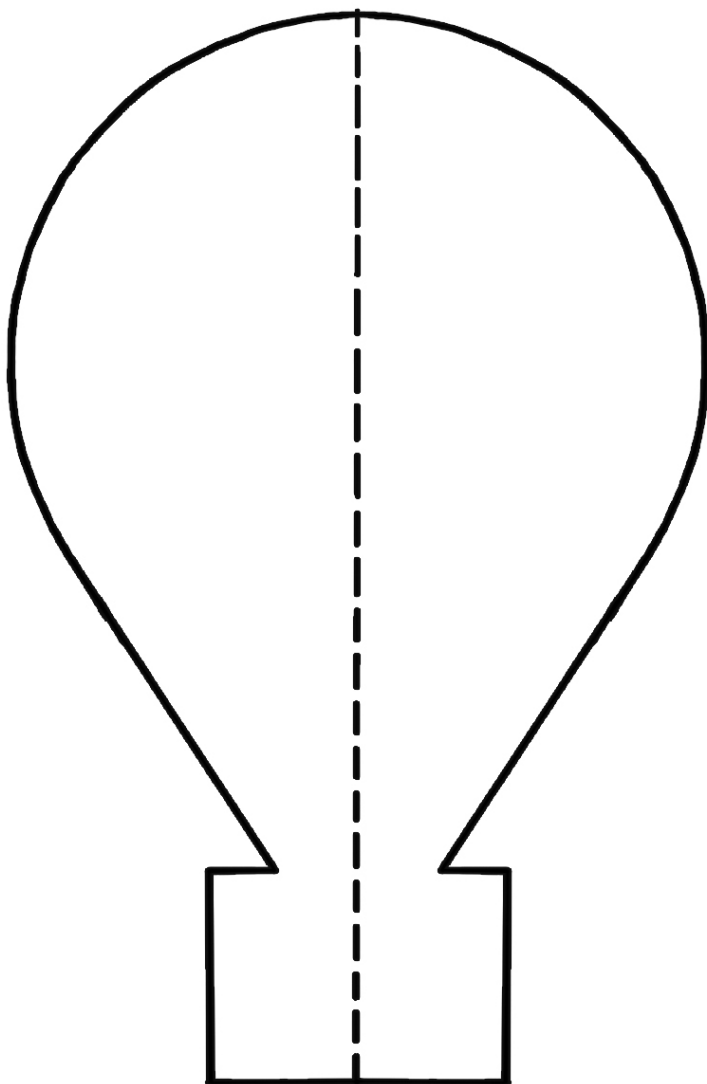
3. Juli Puli a kengurukat szerette volna megnézni.



A kenguru ugrással változtatja a helyét. Erős és izmos hátsó lábainak köszönhetően 48-50 kilométer/órás sebességgel is képes száguldani. Egyetlen szökkenéssel 9 métert is megtesz. Az óriáskenguruk messzi vidékekre elvándorolnak táplálékot keresve, ha kell, naponta akár 200 kilométert is. Körülbelül mennyi idő alatt teszi meg a kenguru a 200 km-es utat? Számolj!



4. Készíts hőlégballon forgót papírból!





14. A térkép titka

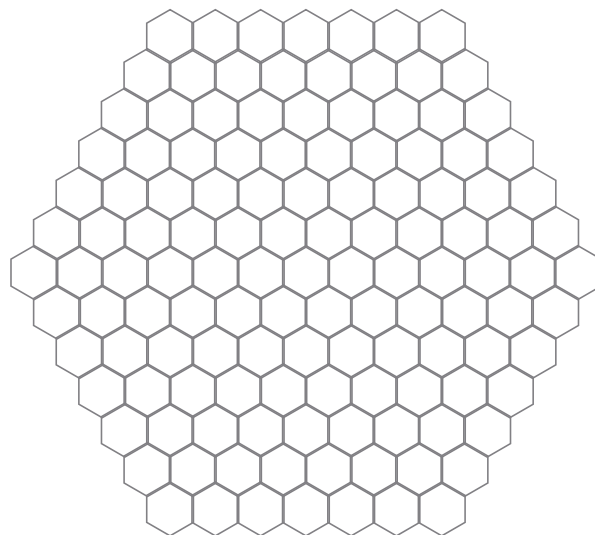


1. Lépre ment a tolvaj.

Mit jelent a szólás? Karikázd be a helyes állítás betűjelét!

- a. tilosba téved
- b. mézbe ragad
- c. becsapják

A lépes méz az egyik legértékesebb méz, amelyet a méhek érlelnek és viaszfedéllel fednek be.



1 2 3

Írd le matematikai művelettel, hány méhsejtből áll a hatszög!



2. Az útikönyv borítóját kicserélte Pongi.

Te milyen borítód terveznél egy ausztráliai útikönyvnek?

Hogyan képezed el Lord Osis professzor naplójának fedelét? Rajzold meg mindkettőt!

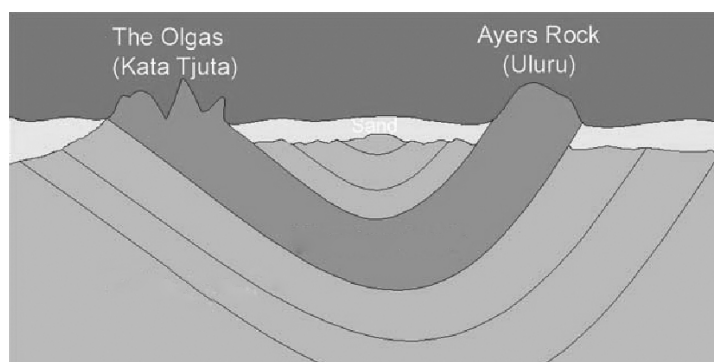
BerGer Szimát

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Uluru felé kormányozta Steve a léghajót.

Az Uluru egy tanúhegy avagy szigethegy, amely egy eredetileg itt húzódó hegylánc maradványa. Magyarországon, a Balatonnál melyik hegyünk tanúhegy? Nézz utána! Írj le párat!



Az Uluru-Kata Tjuta Nemzeti Park jellegzetes állatai: denevérek, vörös kenguruk, golyvás tűzokok, emuk.

Növényvilága gazdag, ismertebb növényei a mulga és a vérfa.

Nézz utána ezeknek!

Színezd ki az alábbi térképet a domborzati színeknek megfelelően! Segít, ha bemásolod böngésződbe a megadott linket!



Forrás: <http://www.maps-for-free.com/>

4. Navigátor – játék

Bekötött szemű társatokat irányítsátok egyik pontból a másikba, az irányok és a távolságok megnevezésével!

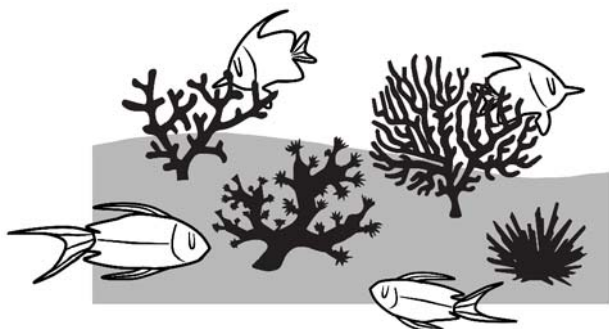
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



15. Zuhanásra felkészülni!

1. A léghajóból a sekély víz korallszigetei pazar látványt nyújtottak.

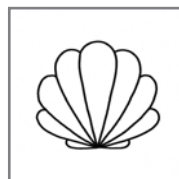
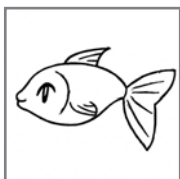














A trópusi tengerpartok közelében alakulnak ki a korallszirtek. Itt nem túl mély a víz, és hőmérséklete soha nem süllyed 20 °C alá.

A korallak testük köré mészből vagy szaruból álló szilárd vázat építenek.

A koralltelepeken sokféle hal és rák él a tüskésbőrűek, kagylók, csigák, szivacsok mellett.

1 2 3 Sudoku – Rajzold be a hiányzó helyekre az állatokat!



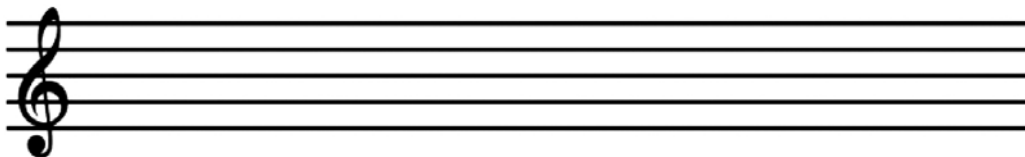
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



2. Steve kétségbeesetten hívta a segélyvonalat.

Írd le ritmusjelekkel az S.O.S jelzést!



3. Pongi és Maxi fújták a lufikat.

JÁTÉK: Rendezetek az osztályban lufifújó versenyt! A felfújt lufikkal játsszatok! Álljatok sorba és minden gyerek közé tegyetek egy-egy lufit! Meddig tud úgy menni a sor, hogy nem pukkan szét egy lufi sem?



KÍSÉRLET: Hozzávalók: lufi, 1 csomag sütőpor, tölcsér, műanyag palack, 1 dl 20%-os ecet.
Menete: Öntsük a flakonba az ecetet! A lufiba tölcsér segítségével szórjuk bele a sütőport! Húzzuk rá a palack szájára a lufit úgy, hogy a sütőpor az ecetbe szóródjon! A lufi felfújódik a palackban keletkező szén-dioxid gáz miatt. Rajzold le a kísérlet menetét legalább 3 lépésben!

BerGer Szimat

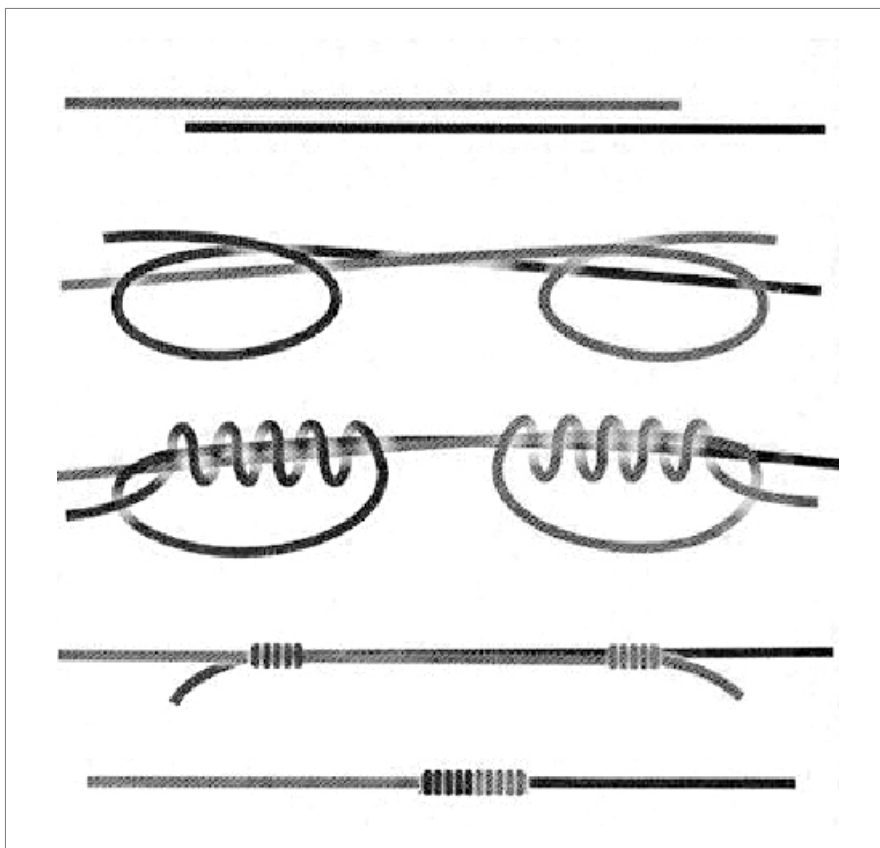
„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



16. Hajótörés a légóceánon

  1. A zuhanás előtt Pongiek összekötötték magukat a derekuknál.

Az ábra segítségével gyakoroljátok a csomózást! Szükséged lesz két különböző színű zsinórra vagy vastag fonálra.



  2. A léghajó utasai kirepültek a gondolából.

Figyeld meg a könyv 61. oldalán lévő ábrát fél percig, majd csukd be a könyvet és írd le emlékezetből, milyen sorrendben lógott a levegőben a kis csapat!

  JÁTÉK: Rendezzetek kötélhúzó versenyt!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Pongiek úgy lógtak a levegőben összekötve, mint a zászlócskák Huffi Luffi party service sátra felett.

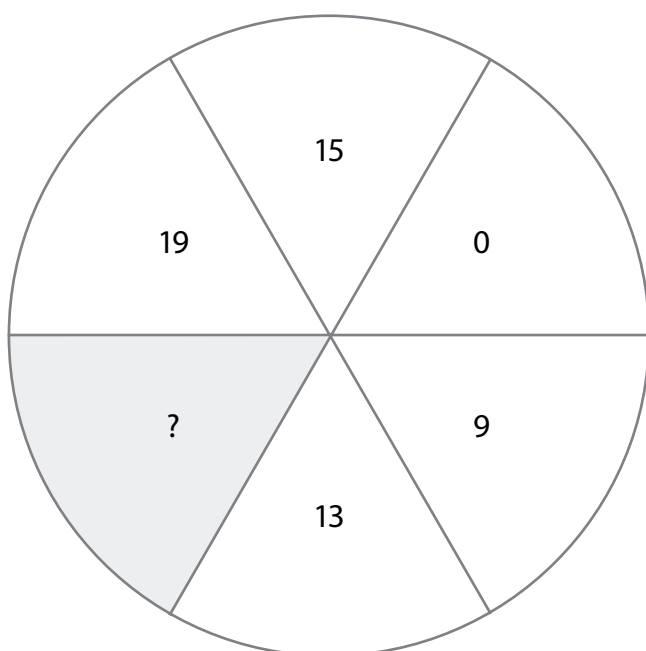
Írd össze, milyen kellékek szerepelnek egy születésnapi bulin!



4. Boldog hajótörökként értek az óceánba Trixiék.

Nézz utána, ki volt az a hajótörött, akinek szolgáját a hét utolsó munkanapjáról nevezték el!

Ha megfejted, hogy a kérdőjel helyére melyik szám kerül, megtudhatod, hogy hány évet élt a lakatlan szigeten hajótöröttünk.



? = _____

Írd ide, hogy hívták a hajótöröttet és a szolgáját!



17. Felbukkan a felmentő sereg

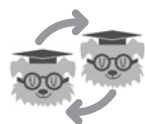
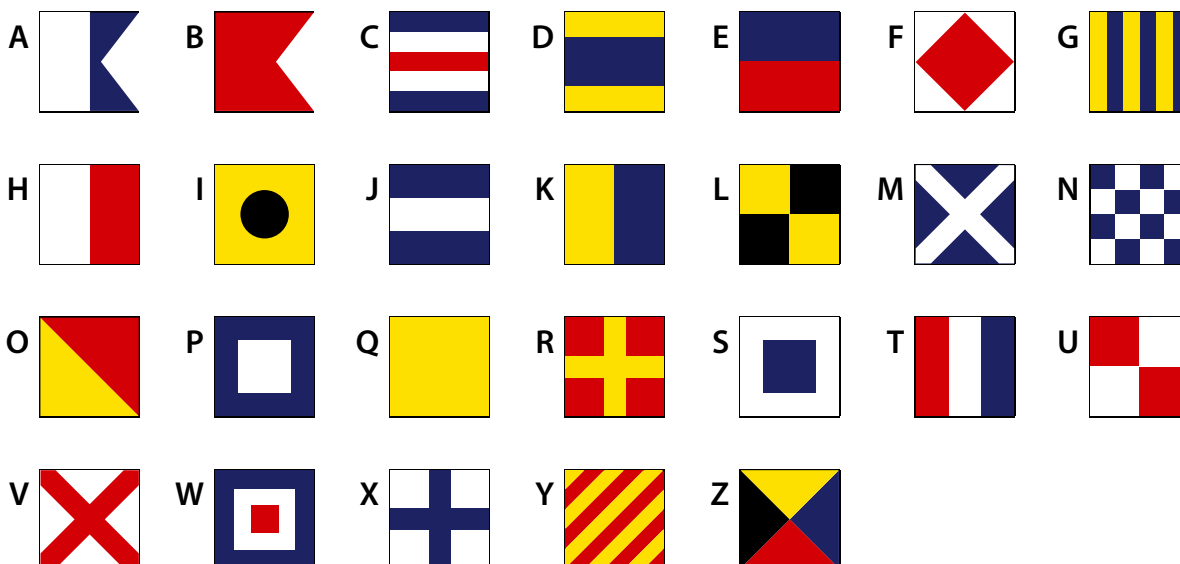
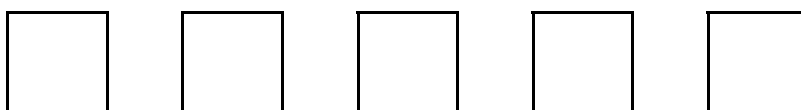


1. A segélyhívó pittyegésén kívül hangot sem lehetett hallani.



Tudtad, hogy a hajósok kódzászlókat használnak, melyek mindegyike megfelel az ábécé egy-egy betűjének? Az üzenet elolvasásához távcsövet használnak. Ezek egységes jelek, hogy érthető legyen az üzenet.

Írd le MAURI nevét zászlókkal! Ha az ineterenetes keresődbe beírod, hogy „kódlobogók”, akkor színesben is láthatod ezeket a zászlókat!



2. Trixi és Maxi a vizet paskolva mutatkoztak be az óceánnak.

Összegyűjtöttünk bemutatkozási szabályokat. Négy hibát elrejtettünk a szövegben. Keresd meg és írd föl a helyes megoldást!

A bemutatkozást mindig a távozó kezdeményezi. Miután szembe nézünk azzal, akinek bemutatkozunk, bal kezünket helyezzük egy esetleges kéznyújtáshoz készenlétbe.

Az ismeretséget kezdeményező mondja jól érthetően a becenevét, ezután mondja nevét az, akinek bemutatkoztunk. Általában a férfi a nőnek, az idősebb a fiatalnak.

BerGer Szimat

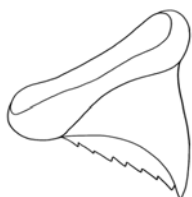
„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. – Cápauzony! – sikoltotta Trixi.

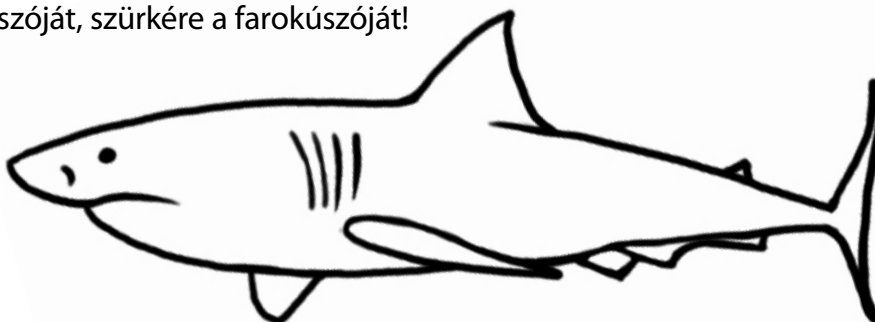
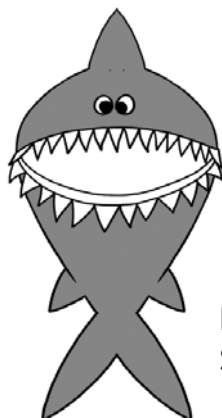
A cápának nagy, tompa, kúp alakú orra van. Könnyen felismerhető elülső hátúszójáról és holdsarló alakú farokúszójáról. Bőre sok ezer apró, éles fogaspikkellyel fedett.

Valaha a cápabőrt csiszolópapírként használták.



Háromszög alakú fogai csipkézett szegélyűek, akár 6,5 centiméter hosszúra is megnőnek.

Színezd ki kékre a cápa hátúszóját, szürkére a farokúszóját!

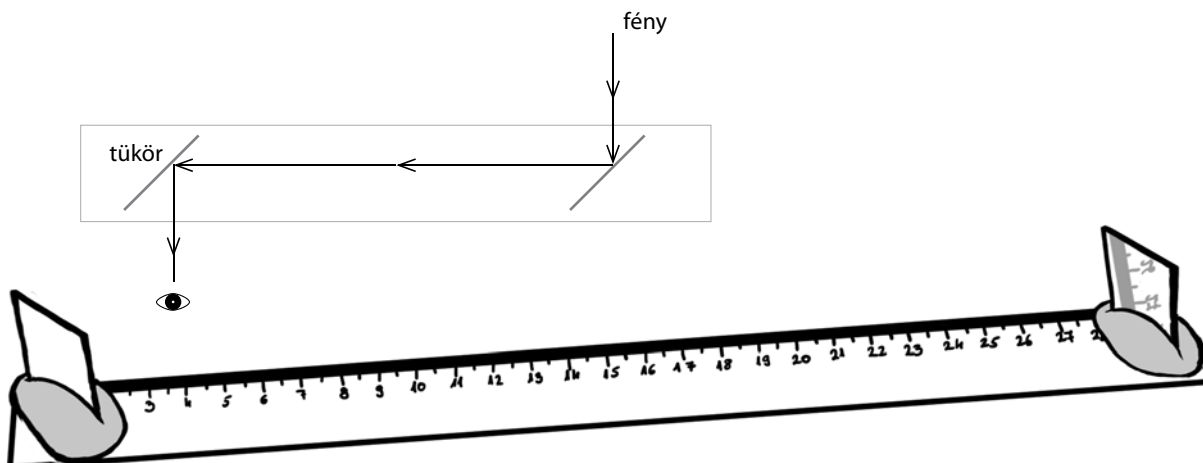


Készítsetek papírból cápát!
Szükséged lesz ollóra, ragasztóra, fehér- és szürke papírra!

4. Trixiék egy periszkópot láttak közeledni.

Nézzétek meg, hogyan működik a periszkóp! Készítsetek ti is!

Egy hosszú vonalzót két végére nyomj egy nagyobb méretű gyurmagolyót! Ebbe állíts bele két tükröt 45 fokban, melyek egymással szemben és párhuzamosan helyezkednek el! Emeld fel az így kapott periszkópot, és nézz bele az egyik tükörbe! Mit tapasztalsz?



BerGer Szimat

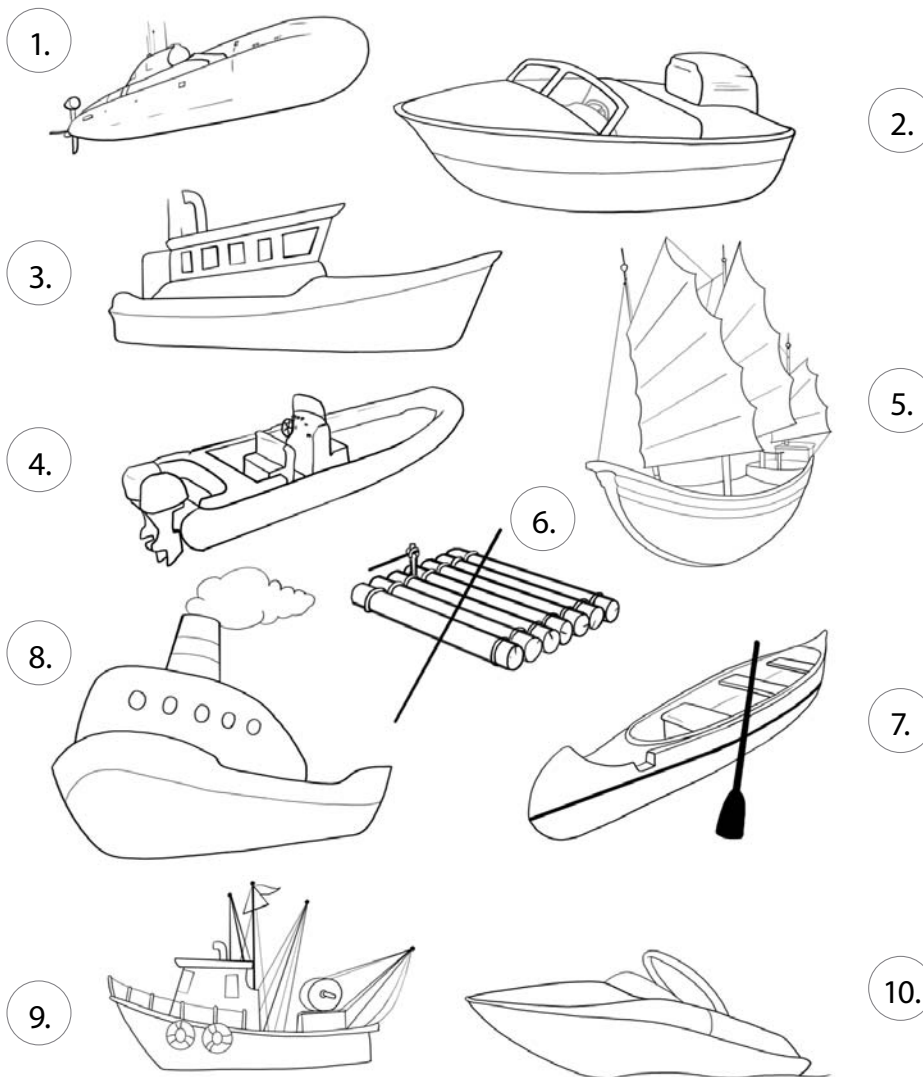
„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



18. Acélcella



1. Trixiék motoros gumicsónakba gyűjtötték a vízen úszó holmit.



Nevezd meg a képen látható vízi járműveket! Karikázd be a motoros gumicsónakot!

1.		6.	
2.		7.	
3.		8.	
4.		9.	
5.		10.	

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



2. Két katona segítette a fedélzetre Pongiékat.

Milyen járműnek van még fedélzete? Sorolj fel néhányat közülük!



3. Az őrmester a fedélzeten parancsolgatni kezdett.

JÁTÉK. Játsszatok „Simon mondja” játékot! Egyik társatok különféle utasításokat mond az osztálynak. Ezeket csak akkor kell végrehajtani, ha előtte szerepel a „Simon mondja” szókapcsolat. Variálhatjátok is: „Őrmester mondja”! Aki eltéveszti, kiesik a játékból.



4. Három tálcsányi gyümölcsöt hoztak a tenger mélyéről: polipot, csigát, rákot és kagylót.

Melyik gyümölcsből mennyit szolgáltak fel, ha kétszer annyi csiga volt, mint kagyló, rákból negyed annyi volt, mint a csigából és háromszor annyi polip volt, mint rák? Azt tudjuk, hogy polipból minden tálcsára jutott négy darab.

polip: _____ ,

rák: _____ ,

csiga: _____ ,

kagyló: _____ .



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



19. Feltételes kikötés



1. A kapitány hobbija a gasztronómia és a bűvarkodás.



A gasztronómia görög eredetű szó, az ételek és italok magas szintű ismeretét jelenti. Az étkezés művészete, szakácsművészet, tágabb értelemben pedig a terítés, a felszolgálás művészete és az étkezés kultúrája. A magyar konyha méltán világhírű.

Sorolj fel jellegzetesen magyar ételeket!



2. Pongiek fogolyként vannak a kapitánynál.

Melyik szónak mi a jelentése? Színezd a megegyezőket azonos színnel!

civil	katonai objektum	vízum	felségvíz
-------	------------------	-------	-----------

tárgy, építmény	adott országhoz tartozó tengeri terület	polgári, egyenruhát nem viselő személy	engedély egy országba való belépésre, ott tartózkodásra, átutazásra
-----------------	---	--	---

BerGer Szimat

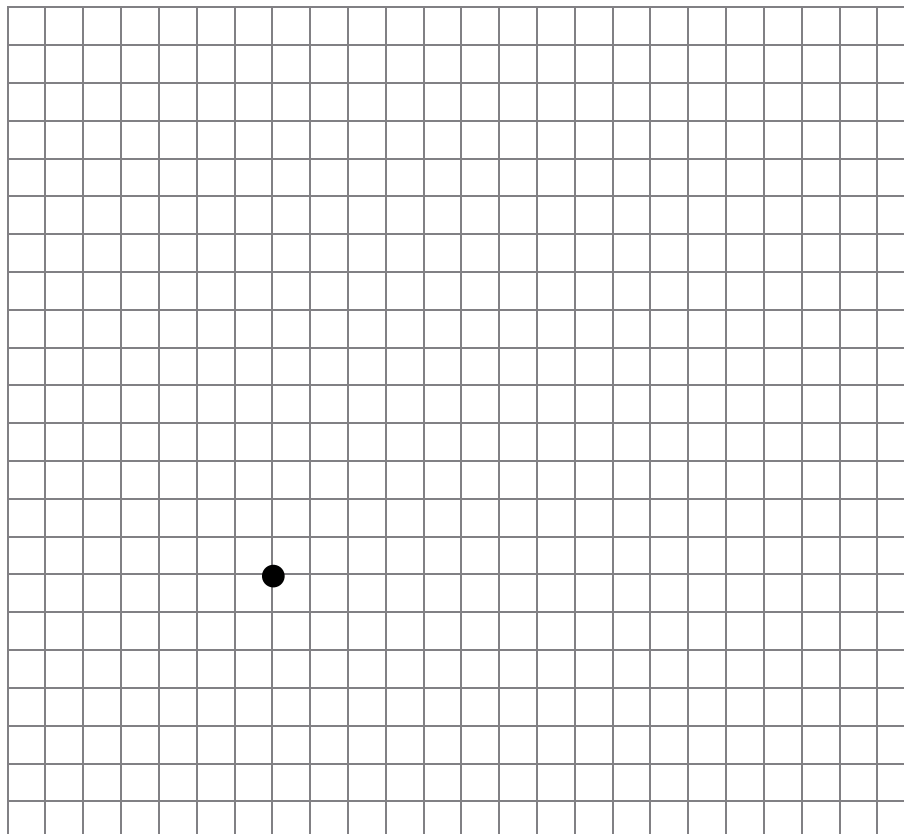
„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. A kis csapatot elsodorta a légáramlás.



Az alábbi négyzetrácsos ábrán indulj el a fekete pontból és vezesd a ceruzádat a megadott irányok és távolságok szerint! Milyen alakzatot kaptál? Írd a téglalapba!



1 → 4 ↑ 2 ← 2 ↑ 1 → 1 ↑ 2 → 1 ↑ 1 →
5 ↓ 6 → 1 ↗ 1 ↖ 1 ↙ 1 ↑ 1 ↗ 2 ↘ 2 ↙
2 ↓ 1 → 3 ↓ 1 ← 2 ↑ 1 ← 1 ↑ 6 ← 1 ↓
1 ← 1 ↓ 1 ← 3 ↑



4. A Hosszúfülűek szigete, vagyis a Húsvét-sziget Chiléhez tartozik.

Chile melyik földrészen van? Nevezd meg!



20. Víz alatt és föld fölél

1. Trixi és Maxi lelkesen várta a búvárkodást.

Kösd az ábrához a búvárfelszerelés megfelelő megnevezéseit!

búvármaszka

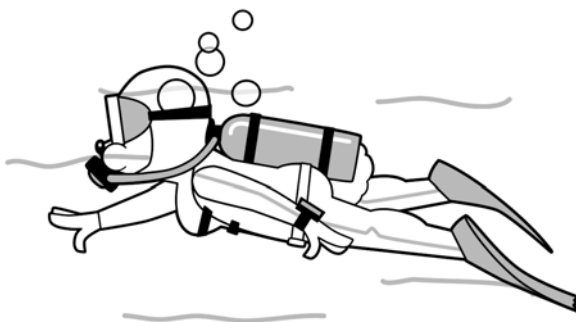
légzőcső

búvárpalack

búváruha

búváruszony

búvárcomputer



2. Pongikék egy fémcutorát szorítottak a foguk közé.

Jelöld az ábrán piros színnel a fémcutorát!
A búvárszemüvegbe rajzold be, milyen látvány tárulhatott Trixi és Maxi szeme elé a tenger mélyén!

A képen látható piktogramok melyik úszásnemeket jelölik?



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Juli Puliék felkapaszkodtak a keskeny kőlépcsőkön a barlang bejáratához.

A Húsvét szigetiek írását a rongorongónak nevezik. Jelentését a mai napig nem sikerült megfejteni. Mi a rongorongó jelekből kitaláltunk egy titkosírást. A barlang bejáratánál ezeket a jeleket látták.



Mit jelentenek a fenti jelek? Írd a vonalra a megfejtést! Segít a mellékelt szótár.

A 	B 	C 	D 	E
F 	G 	H 	I 	J
K 	L 	M 	N 	O
P 	Q 	R 	S 	T
U 	V 	W 	X 	Y
		Z 		



21. Váratlan vendégség



1. Pongiékat a professzor látta vendégül.



Tudtad? Egy desszertet is elneveztek a váratlan vendégről? Olvasd el a krém elkészítésének menetét, majd az alapján egészítsd ki a hozzávalókat!

Váratlan vendég krém receptje

ELKÉSZÍTÉSE:	HOZZÁVALÓK:
<p>A tojássárgákat a cukor felével elkeverjük, a tojásfehérjét a cukor másik felével habbá verjük.</p> <p>Közben a tejet a vaníliás cukorral felforraljuk. Befőzzük a darát. A megfőtt, forró darához hozzákeverjük a tojássárgákat. Óvatosan hozzákeverjük a felvert tojáshabot is.</p> <p>A krémet üvegtálba öntjük, és befőttel díszítjük. Hidegen és melegen egyformán finom. Tíz perc alatt elkészül.</p>	<ul style="list-style-type: none">• 1 l _____• 10 dkg _____• 15 dkg _____• 3 db _____• 1 csomag _____• 1 üveg _____



2. Lord Osis otthona.

A könyv 80. oldalán olvasható leírás alapján rajzold le a barlangbelső!

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



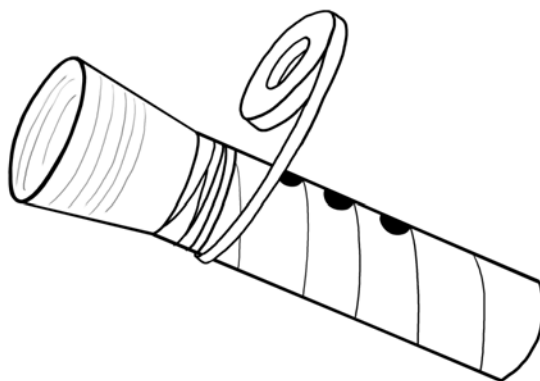
3. A professzor belefújott egy csigaházba.



BOHOUHOUU

Készíts trombitát házilag!

Szükséged lesz háztartási papírhengerre, szigetelőszalagra és műanyagpohárra. Rögzítsd a poharat a papírhenger végéhez! Fúrj lyukat a hengerre! Szólaltasd meg a hangszert!



4. A tudós húszig elszámolt halkan.

Játsszatok 4 fős csoportokban „huszazást”! Adott jelre mindenki középre teszi mindkét öklét, és mutat egy számot az ujjaival. Összeadjuk az így kapott számokat. Az a csapat győz, akinél a négy szám összege pontosan 20, vagy a 20-hoz legközelebbi eredményt kapta.

JÁTÉK:

20-ig kell elszámolni egyesével úgy, hogy egy számot csak egy ember mondhat. Ha többen szólalnak meg egyszerre, akkor újra kell kezdeni a számolást!



22. Csalók a szigeten



1. A professzor a térképen elmagyarázta a jeleket.

Színezd a középső sávokat a térképjeleken az alábbi színekkel!

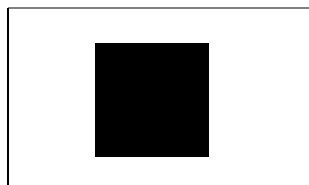
Kék: turista főútvonal, az egész országon átvezető turistaút

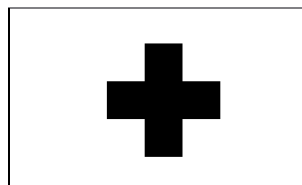
Piros: egy tájegységen átmenő útvonal

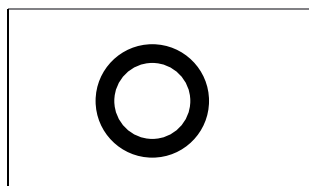
Sárga: egy tájegységen belüli hosszabb vándorút

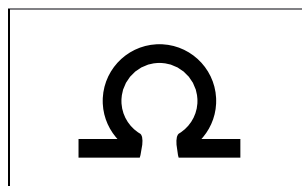
Zöld: egy tájegységen belüli rövidebb vándorút

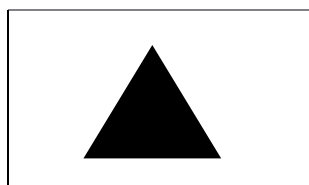
Jelöld a túristejelzéseket az alábbi meghatározások betűivel!

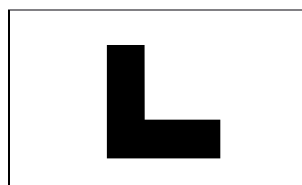












- Álló kereszt: rövidítő, átkötő út.
- Négyzet: turistaház, menedékház.
- Háromszög: hegytetőre, kilátóhoz vezető út.
- Omega jel: barlang.
- L: romjelzés: várrom, műemlék.
- Kör: kúthoz, forráshoz vezet.

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



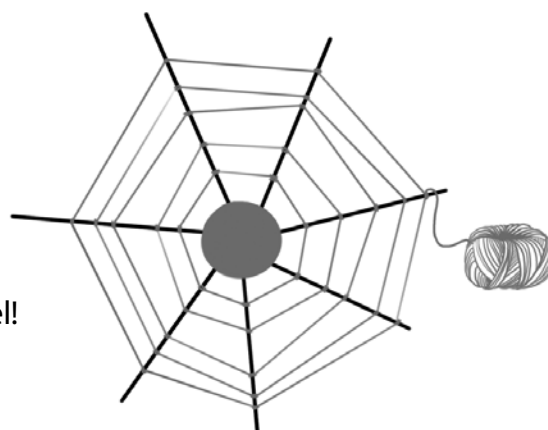
2. A sziklaszobában kísérteties vörös fény derengett, mint valami régi fotólaborban.



Tudtad? Készíthetsz fényképet fényképezőgép nélkül is. Ezek úgy készülnek, hogy a fény fényérzékeny papírra vetül, vagy a tárgyat közvetlenül a papírra helyezzük. Ezeket fotogramnak hívják. Moholy-Nagy Lászlótól származik az ötlet, aki kezdetben a fényirat nevet akarta adni az eljárásnak, végül megszületett a fotogram.

Írd be a böngésződbe, hogy „fotogram története”. Itt olvashatsz arról, hogyan készíthetsz felnőtt segítségével te is fotogramot.

Párosítsd a szereplőket az árnyképükkel! Írd alá a nevüket is!



3. A terem sarkaiban pókhálók lógtak.
Készíts pókhálót hurkapalca és fonal segítségével!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



23. A bennszülöttek



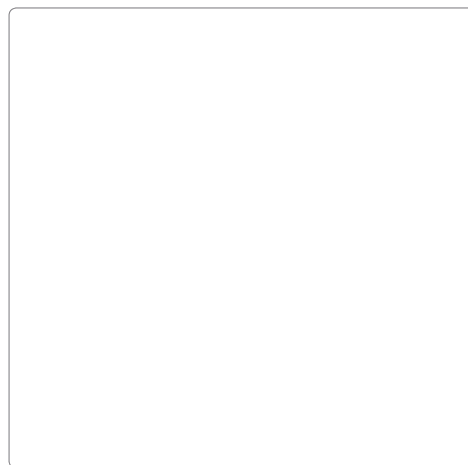
1. A professzor hívó kürtjére érkeztek a bennszülöttek.

Régen a kürt hangja hasonló szerepet töltött be a közlekedésben, mint ma a mentőautó szirénája. Rossz időben a sáros utakon kürttel jelezték a postakocsi közeledését, hogy a másik jármű térjen ki az útból.



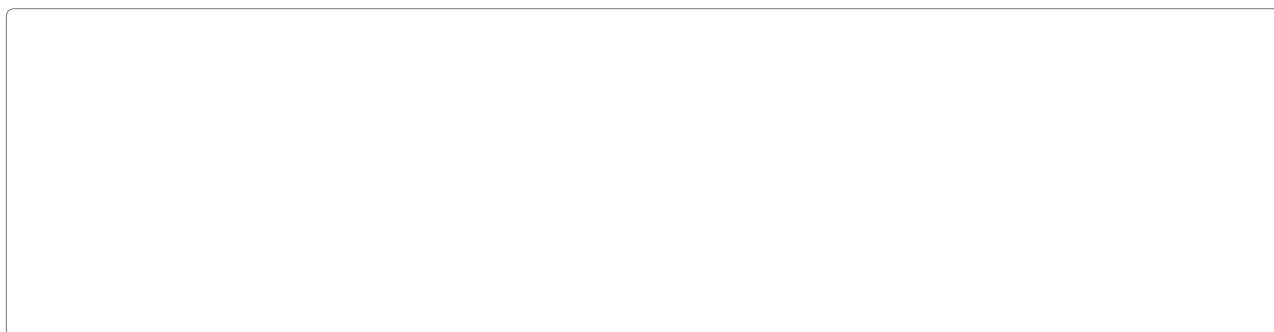
Rajzold le a kürt hangszert!

Hallgassátok meg Prokofjev: Péter és a farkas c. szimfonikus meséjét!
A farkast a három kürt hangja személyesít meg.



2. A pumiikrek körül szoros kört alkotva harcias nyulak álltak.

Rajzold le a harci nyulak lándzsáját, fejdíszét, öltözékét!



3. A harcosok leengedték lándzsáikat.



A lándzsához hasonló levelei miatt nevezték el a lándzsás útifű nevű növényt. Egészítsd ki a megfelelő magánhangzócsoportokkal a szavakat, és megtudod, mire használják a gyógynövényt!

ööéiaió, eóió, ééiaió, eáa iueóió, aeiáa

K_h_g_scs_ll_p_t, s_bgy_gy_t,

v_rz_scs_ll_p_t, t_j_mm_n_r_s_t,

ll_rg_r is jó.

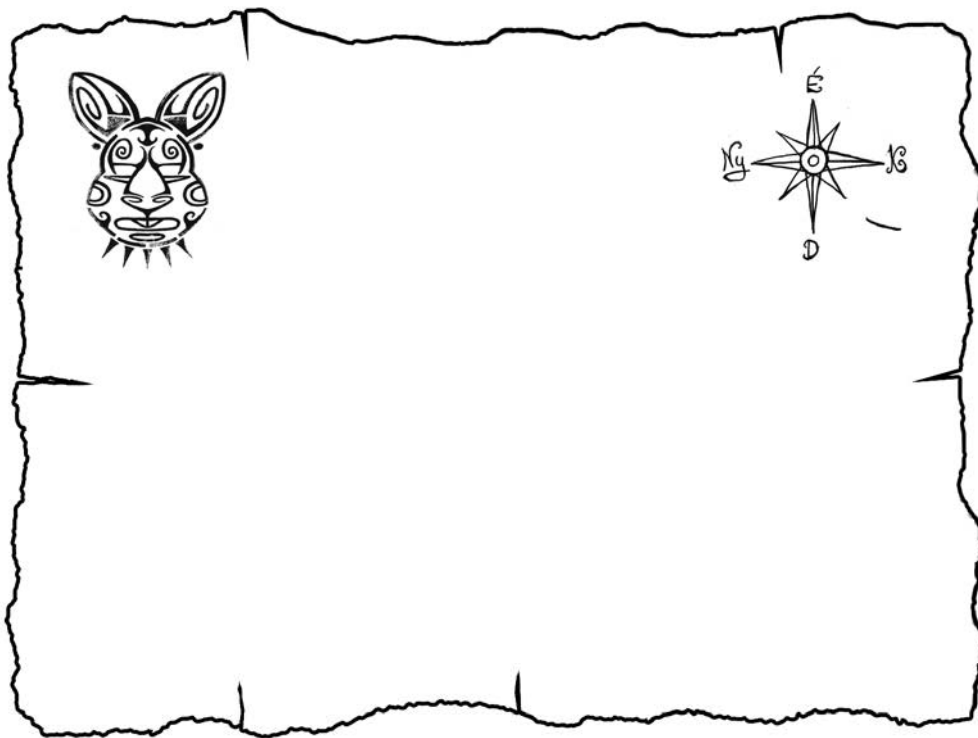
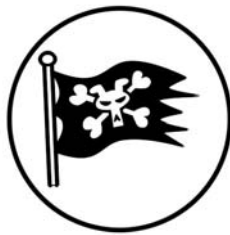
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



4. Pongiéék tudták, mit loptak el a tolvajok.

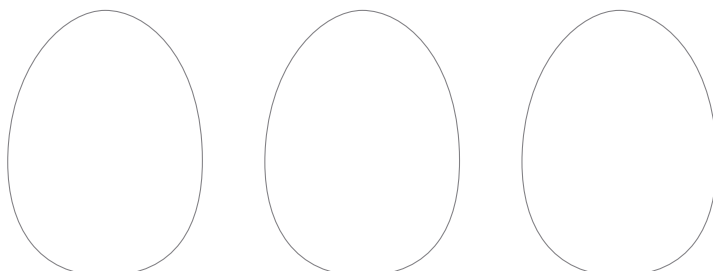
Olvasd össze a képek utolsó betűit! Ha megfejtetted, rajzold meg a térképüket!



5. A Tangota Manu ünnepe, a tojásfestő tánc napja.



Választott zenére találjatok ki mozgásokat! Milyen lenne a ti tojásfestő táncotok?
Tervezzetek tojásíró mintákat!



BerGer SziMat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



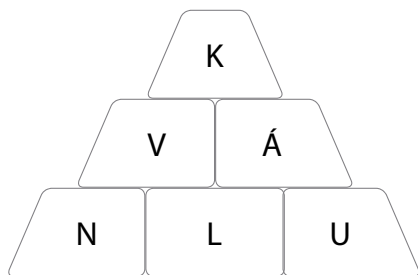
24. Kőbánya és krátertó

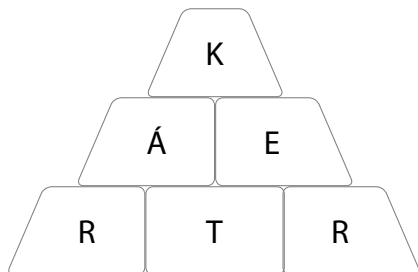
1. A füves fennsíkról az egész sziget és körülötte az óceán belátható volt.

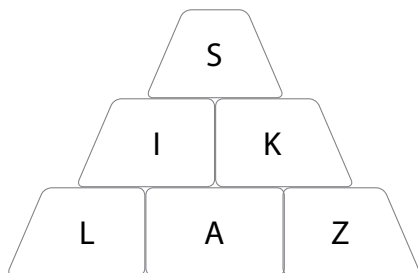
Te mit vinnél magaddal egy lakatlan szigetre? Sorold fel!

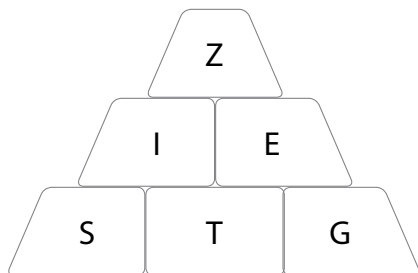
2. A rézsús hegyoldalon nyakig beásott, összevissza billentett kőszobrok álltak ki a földből.

Fejtsd meg a betűpiramisokat! Írd a fogalmakat a vonalra! Mellé rajzold le a jelentésüket!







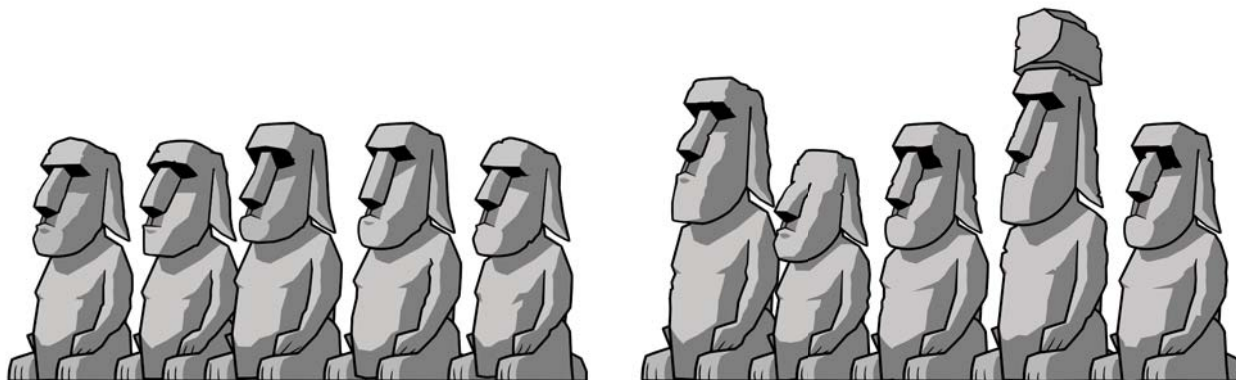


BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény




 1 2 3 3. Ahu Tongariki: a sziget legnagyobb szoborcsoportja.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Balról jobbra számozd meg a szobrokat! Magasságuk alapján állítsd növekvő sorrendbe őket! A megoldáshoz használhatsz vonalzózt is! Írd le sorszámuk alapján növekvő sorrendbe!

	<		<		<		<		<		<		<		<		<		<	
--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

 4. Az őslakók jellegzetes kígyózó és körkörös mintákat tetoválnak magukra.

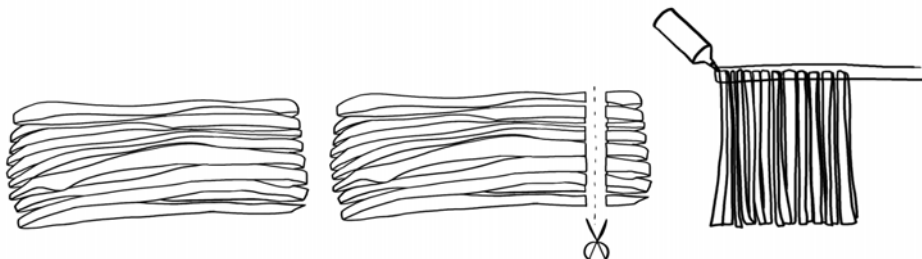
Tervezz te is maori mintát!



25. Fűszoknya és tollfejdísz

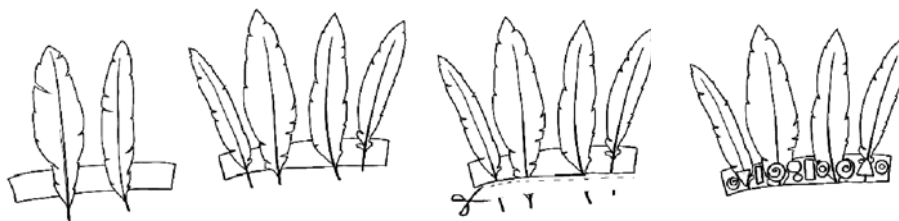
1. Pongiók beöltöztek jelmezbe. A lányok készítsenek fűszoknyát, a fiúk tollas fejdísz!

Fűszoknya elkészítése Számozással jelöld a kép alapján az elkészítés helyes sorrendjét!



- Csomózással erősítsd egy gumiszalagra!
- Vágd egyforma hosszúságúra!
- A raffiát áztasd be!
- Kösd a derekadra a fűszoknyát!

Tollas fejdísz készítése
A fenti minta alapján írd le az elkészítés menetét!



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

2. A repülő este indul vissza Dél-Amerikába, majd reggel indul tovább Európába.

Jelöld a térképen piros vonallal a repülő útját!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Tangota Manu ünnepe.

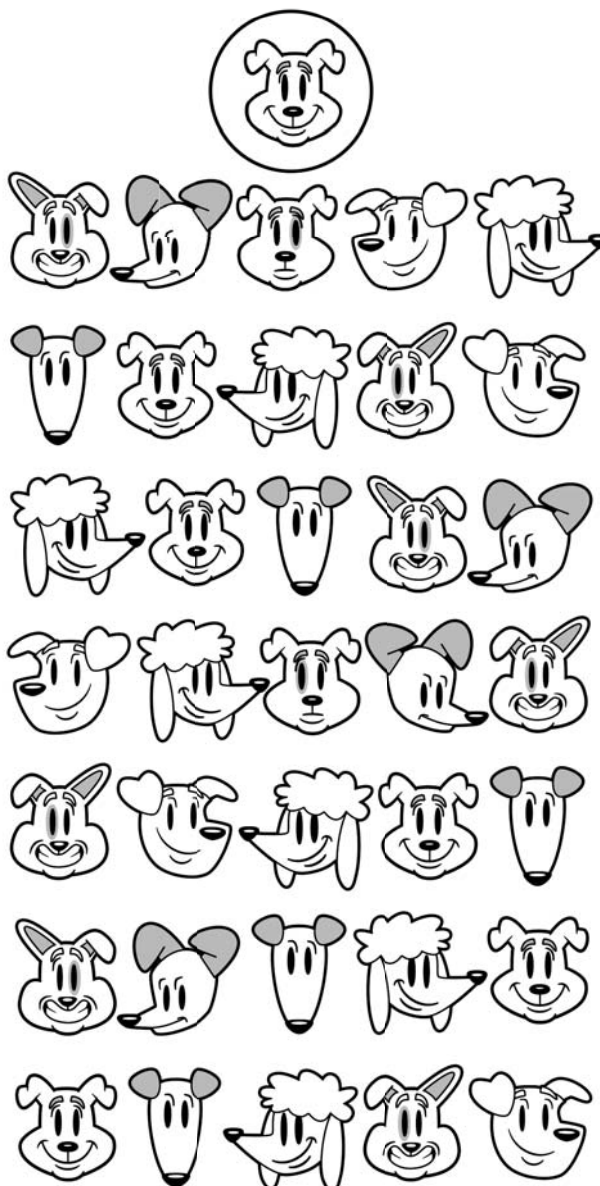
Pótold a hiányzó betűket!

A kultikus to____ásszerző verseny során a törzsi csoportok if____ai abban vetélke____ek, hogy melyikük tu____ a elhozni úszva a közeli sziklaszirtek közül, a két kilométe____e lévő Motu Nuiról, a füstös csér első tojását. A gy____ztes megkülönbö____tetett tiszteletnek örvendhete____ egy évig, ő lett a Tangota Manu, a „Madárember”. Ez később egyfajta ügye____égi vetélked____vé szel____dült.

4. Pongi a nézőtér soraiban Miss Tikuscht és társát kutatta tekintetével.

Keresd a sorok között a középső
figurát! Karikázd be!

Hányat találtál? _____

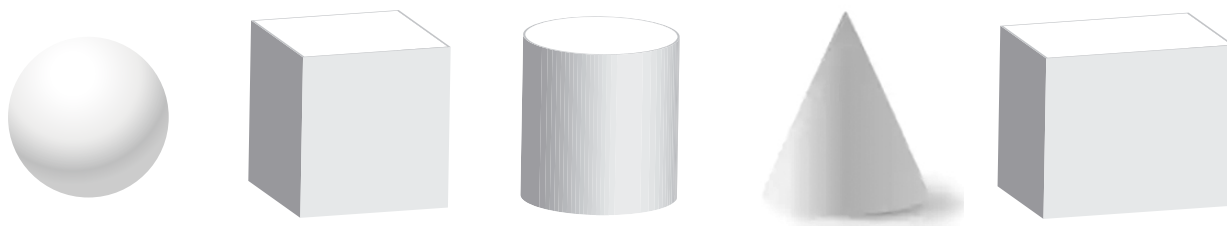




26. Fagylaltos tricikli

1. Megérkezett a fagyis tricikli.

Melyik geometriai forma hasonlít a fagylalt tölcséréhez? Színezd ki sárgára! Nevezd meg a többi mértani alakzatot is! Írd a vonalra a nevüket!



--	--	--	--	--

Keress a tantermedben hasonló formájú tárgyakat! Rajzold a megfelelő alakzat alá!

2. Az ikrek fogadást kötöttek, hogy jön-e a fagyis.

Számold ki, mennyit ér egy-egy fajta fagyis! Melyik szám kerül a kérdőjel helyére?

$$CS + CS + CS = 90$$

$$CS + P + P = 60$$

$$P - E - E = 7$$

$$CS + P \times E = ?$$

Csoki: Pisztácia: Eper: ?:

Neked melyik a kedvenc fagyid? _____

TUDDAD? Május 8-a a Fagylalt napja. V. 8. A nagy V betű a tölcsért szimbolizálja, a 8-as szám pedig az egymáson fekvő gombócokat.

BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



3. Én régész vagyok!- kiabálta Miss Tikusch

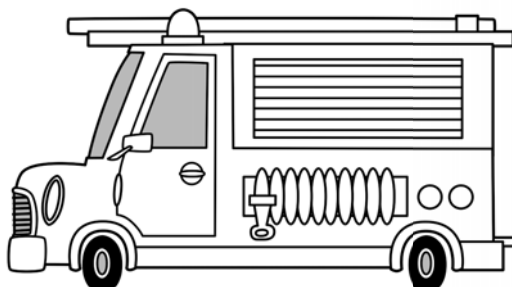
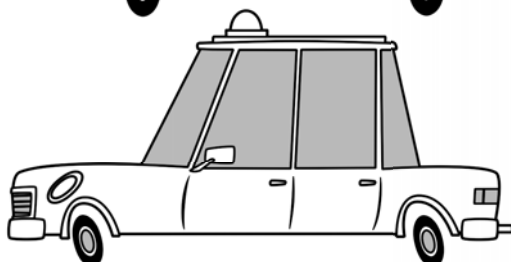
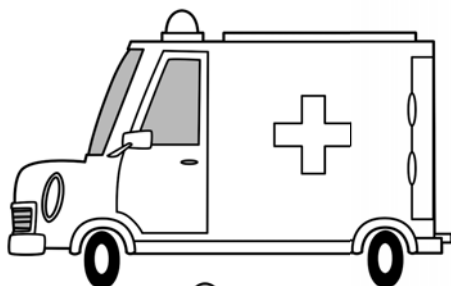
A régészet az emberiség történetét kutató tudomány. Jellemző kutatási módszerét megtudhatod, ha kitalálsz, melyik forma milyen betűt rejt. Írd le a megfejtést!

◆∞∇∟◆∞ _____



4. A járőrök szirénázva vittek minket a repülőtérre.

Melyik autó használhat szirénát? Nevezd meg őket!
Színezd a megfelelő színnel az ábrákat! A négyzetbe írd be a hívószámukat!



BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



27. Ülök a járdán



1. Újra otthon.

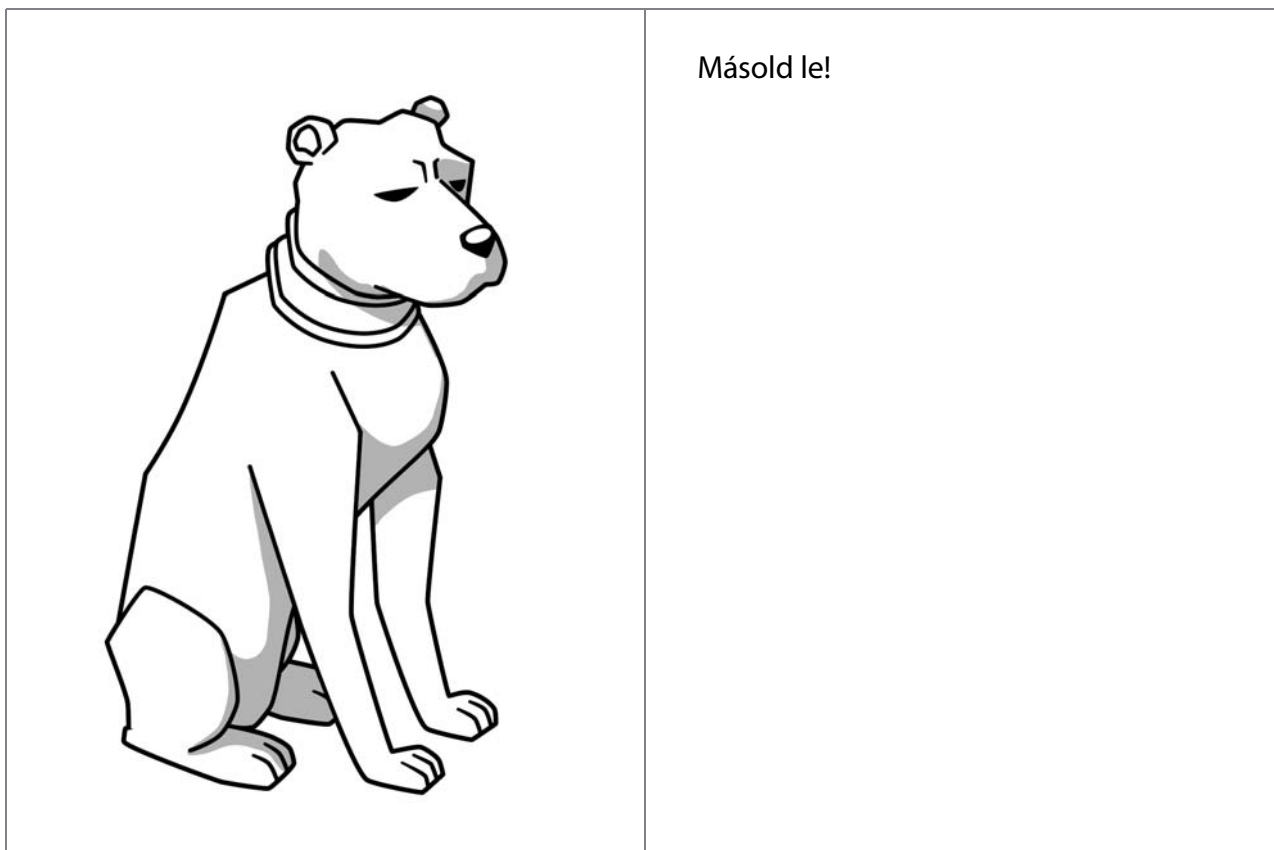
Olvasd el a fejezet 112. oldalát. Csukd be a könyvet, majd jelöld az állításokat I vagy H betűvel!
Javítsd a hibás mondatokat!

- ___ Egész úton hazafelé csak aludtunk, mint a tej.
- ___ Az átszállásnál sikerült sms-t küldeni Fürgének.
- ___ Nekünk villamossal kellett hazazötyögnünk.
- ___ Juli Puli hazavitte a pumiikreket.
- ___ Nekem viszont még volt egy utam Óbudára.



2. Másolat van a vitrinben a Fekete Kutyaából.

Készíts másolatot a Fekete Kutya szoborról! Rajzold le!



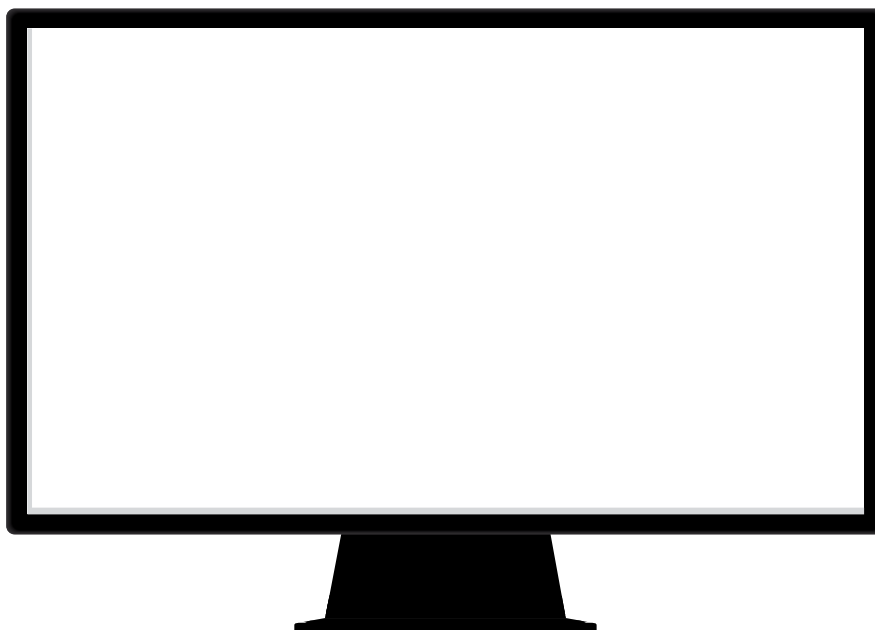
BerGer Szimat

„Nyolc intelligencia” feladatgyűjtemény



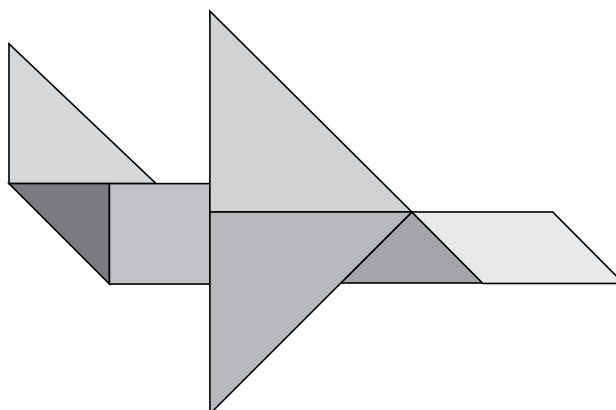
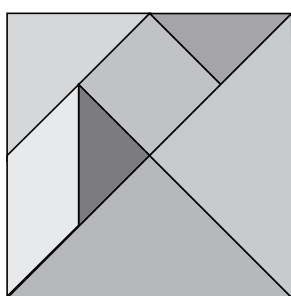
3. Szilas Bundi bekapcsolta a monitort az utastérben.

Rajzold bele a monitorba a két öreg vizslát, Gerzsont és Bernátot!



4. A tolvaj Indi János névre szóló útlevelet mutatott fel a repülőtéren.

Készíts tangramot színes papír és olló felhasználásával! Rakd ki belőle a repülő!



5. Pongi bepótolja a nyomozós foglalkozást.

Játsszatok nyomozós játékot! Jelöljete ki egy nyomozót! Az figyelje meg jól a társait, majd menjen ki a teremből! Amíg távol van a megfigyelő, addig a csapat tagjai megváltoztatnak valamit az öltözékükön. A visszatérő játékosnak meg kell nevezni ezeket a változásokat!

